

XPLANE11
ADD-ON



AEROSOFT®

AIRPORT

STUTTGART



Manual



Developed by: German Airports Team,
Caipirinha Games, Omar Masroor

Manual: Aerosoft



Airport Stuttgart

Handbuch Manual

Copyright: © 2018 / **Aerosoft GmbH**
Airport Paderborn/Lippstadt
D-33142 Büren, Germany

Tel: +49 (0) 29 55 7603-10
Fax: +49 (0) 29 55 7603-33

E-Mail: info@aerosoft.de
Internet: www.aerosoft.com



All trademarks and brand names are trademarks or registered of their respective owners. All rights reserved. / Alle Warenzeichen und Markennamen sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen ihrer jeweiligen Eigentümer. Alle Urheber- und Leistungsschutzrechte vorbehalten.

Erweiterung für /
Add-on for

XPlane 11

Inhalt

Zu Beginn.....	6
Systemanforderungen	6
Installation.....	6
scenery_packs.ini.....	7
Deinstallation	7
Support kontaktieren.....	8
Technische Hinweise.....	9
Wichtige XPlane-Einstellungen.....	9
Regler Number of World Objects.....	9
Regler Visual Effects	9
Draw Parked Aircraft.....	9
Animierte Passagierbrücken und Marshaller.....	9
X-Life AI Traffic	10
Installation von X-Life.....	10
Installation der EDDS-Daten für X-Life	10
Installation der the Bluebell XL AI Traffic Bibliothek....	10
Leistungsoptimierung	11
Urheberrechte.....	12



Content

Starting Off.....	14
System Requirements.....	14
Installation.....	14
scenery_packs.ini.....	15
Removing	15
Contact support	16
Technical advice.....	17
Important XPlane Settings	17
Slider Number of World Objects	17
Slider Visual Effects	17
Slider Parked Aircraft.....	17
Animated Jetways and Marshaller.....	17
X-Life AI Traffic	18
Installation of X-Life	18
Installation of the EDDS Files for X-Life	18
Installation of the Bluebell XL AI Traffic Library.....	18
Improving Performance.....	19
Copyrights.....	20



Zu Beginn

Systemanforderungen

Für die Szenerie „Airport Stuttgart“ benötigen Sie XPlane 11.

Um die Szenerie möglichst störungsfrei anfliegen zu können, benötigen Sie:

- Betriebssystem: Microsoft Windows 7 / 8 / 10 (64bit), Linux (64bit) oder macOS 10.10+
- Prozessor: Dual-Core-CPU mit 3 GHz
- Arbeitsspeicher: 8 GB RAM
- Grafikkarte: 1 GB, DirectX 11

Installation

Auf Ihrer CD befinden sich die Daten bereits in der Ordnerstruktur, in welcher sie auch in XPlane 11 einzuordnen sind. Verschieben Sie daher den Ordner „Custom Scenery“ von dieser CD einfach in das Hauptverzeichnis von XPlane 11 auf Ihrem Computer oder kopieren Sie die vier Ordner

Aerosoft – EDDS Stuttgart_1_Parked_Cars

Aerosoft – EDDS Stuttgart_2_Roads

Aerosoft – EDDS Stuttgart_3_Scenery

Aerosoft – Static Aircrafts,

welche sich in „Custom Scenery“ auf dieser CD befinden, in den „Custom Scenery“-Ordner Ihres XPlane-11-Hauptverzeichnisses. In beiden Fällen müssen bei erfolgreicher Installation die vier oben genannten Ordner im „Custom Scenery“-Ordner des XPlane-11-Hauptverzeichnisses zu finden sein.

scenery_packs.ini

Die Datei „scenery_packs.ini“, welche sich im „Custom Scenery“-Ordner befindet, wird von XPlane genutzt, um die Reihenfolge festzulegen, in welcher Ihre Erweiterungen geladen werden. Damit diese Szenerie richtig funktioniert, muss sie in dieser Datei über allen anderen Erweiterungen stehen, welche Sie für diese Region installiert haben.

Nach dem nächsten Start von XPlane sollte die „scenery_packs.ini“ ähnlich der folgenden Zeilen aussehen.

```
I
1000 version
SCENERY
SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft – EDDS Stuttgart_1_Parked_Cars/
SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft – EDDS Stuttgart_2_Roads/
SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft – EDDS Stuttgart_3_Scenery/
SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft – Static Aircrafts/
SCENERY_PACK Custom Scenery/Global Airports/
SCENERY_PACK Custom Scenery/KSEA Demo Area/
```

Deinstallation

Um Airport Stuttgart zu deinstallieren, gehen Sie bitte in den „Custom Scenery“-Ordner und löschen Sie einfach die Ordner „EDDS Stuttgart_1_Parked_Cars“, „EDDS Stuttgart_2_Roads“ und „EDDS Stuttgart_3_Scenery“.

Den Ordner „Aerosoft – Static Aircrafts“ sollten Sie nicht löschen, da die statischen Flugzeuge unter Umständen auch von anderen Szenarien genutzt werden.

Support kontaktieren

Support für dieses Produkt wird von Aerosoft bereitgestellt. Wir bevorzugen ein Supportforum, da es schnell und effizient ist, weil Kunden sich gegenseitig helfen können, wenn wir nicht im Büro sind:

<http://forum.aerosoft.com/>

Und wir empfehlen den Szenarien-Bereich im XPlane-Unterforum für alle Fragen zu diesem Produkt. Hier sollten Sie stets zuerst nach Support fragen. Falls Sie E-Mail-Support bevorzugen, bitten wir um Verständnis, dass dies länger dauern könnte, da wir E-Mails ggf. weiterleiten und es am Wochenende immer etwas langsamer vonstatten geht:

<https://aerosoft.zendesk.com/hc/de/requests/new>

Support ist uns sehr wichtig. Der Kauf eines unserer Produkte gibt Ihnen das Recht, uns mit Fragen zu löchern, die Sie vielleicht dumm finden. Sie sind es nicht.



Technische Hinweise

Wichtige XPlane-Einstellungen

Regler Number of World Objects

Dieser Regler muss auf Low oder höher stehen, sonst werden die Objekte der Szenerie nicht angezeigt.

Regler Visual Effects

Dieser Regler muss auf High (HDR) oder höher stehen, um die Beleuchtung des Vorfeldes bei Nacht darzustellen.

Draw Parked Aircraft

Diese Option muss aktiviert sein, um abgestellte Flugzeuge darzustellen. Deaktivieren Sie diese Option, wenn Sie X-Life Traffic verwenden.

Animierte Passagierbrücken und Marshaller

Für die animierten Passagierbrücken und Marshaller wird zusätzlich das kostenlose Plugin AutoGate von Jonathan Harris benötigt:

1. Laden Sie die Datei *AutoGate.zip* von <https://marginal.org.uk/x-planescenery/AutoGate.zip> herunter
2. Entpacken Sie diese Datei
3. Öffnen Sie die entpackte Datei *ReadMe.txt* und folgen Sie den Installationsanweisungen darin



X-Life AI Traffic

Wir empfehlen, für den AI-Verkehr das Plugin X-Life von JARDesign in Verbindung mit der AI-Flugzeugbibliothek von Bluebell zu nutzen.

Installation von X-Life

1. Laden Sie sich X-Life von <http://jardesign.org/x-life/www/> herunter
2. Entpacken Sie die Datei *xlife.zip*.
3. Kopieren Sie den Ordner X-Life von *xlife/OpenMeAndRead/* und fügen Sie ihn unter *X-Plane 11/Resources/plugins/* ein.
4. Starten Sie XPlane 11 und warten Sie, bis X-Life die notwendigen Daten heruntergeladen hat. Der Eröffnungsbildschirm von XPlane 11 erscheint und zeigt *Will initialize plugins* an, während die Daten heruntergeladen werden. Warten Sie, bis der Prozess beendet ist.
5. Starten Sie XPlane einmal neu, um den Prozess abzuschließen.

Installation der EDDS-Daten für X-Life

Laden Sie die Datei *EDDS.xlf* von <http://jardesign.org/forum/viewtopic.php?pid=18750> herunter.

Kopieren Sie die Datei in den Ordner *X-Plane 11/Resources/plugins/X-Life/Airports/*, überschreiben Sie dabei eventuell vorhandene ältere Dateien.

Installation der the Bluebell XL AI Traffic Bibliothek

1. Laden Sie diese drei Dateien herunter:
 - <http://jardesign.org/downloads/BBXL/BBXL-1.zip>
 - <http://jardesign.org/downloads/BBXL/BBXL-2.zip>
 - <http://jardesign.org/downloads/BBXL/BBXL-3.zip>

2. Entpacken Sie die Dateien und ordnen Sie sie so an, dass sie folgender Hierarchie entsprechen:

```
Bluebell XL/
  Custom/
  PackA/
  PackB/
  PackG/
  PackJ/
  PackP/
```

3. Kopieren Sie den Ordner Bluebell XL in den Ordner *X-Plane 11/Custom Data/*.

Leistungsoptimierung

Sie können die in unserer Szenerie enthaltenen parkenden Autos wie folgt abschalten, um eine bessere Ablaufgeschwindigkeit in XPlane11 zu erzielen:

1. Beenden Sie XPlane.
2. Öffnen Sie die Datei *scenery_packs.ini* im Ordner *X-Plane 11/Custom Scenery/*

3. Suchen Sie folgende Zeile:

```
SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft_Stuttgart_1_Parked_Cars/
```

4. Um die parkenden Autos abzuschalten, ändern Sie den Ausdruck *SCENERY_PACK* in *SCENERY_PACK_DISABLED*. Die Zeile sollte dann wie folgt aussehen:

```
SCENERY_PACK_DISABLED Custom Scenery/Aerosoft_Stuttgart_1_Parked_Cars/
```

5. Speichern Sie die Datei und starten Sie XPlane erneut.



Urheberrechte

Die Software, das Handbuch und sonstiges zugehöriges Material sind durch Urheberrechtsgesetze geschützt. Die Software wird lizenziert, nicht verkauft. Sie dürfen eine Kopie der Software auf einem Computer für Ihre persönliche, nichtkommerzielle Nutzung installieren und ausführen. Die Software, das Handbuch und alle anderen zugehörigen Materialien dürfen ohne vorherige schriftliche Erlaubnis der Entwickler der Software und der Aerosoft GmbH weder kopiert, fotokopiert, übersetzt, zurückentwickelt, dekompiert, disassembliert oder in anderer Form für elektronische Maschinen lesbar gemacht werden.

AutoGate Kit von Jonathan Harris

<http://marginal.org.uk/x-planescenery/tools.html>

Lizenz: Creative Commons Attribution 3.0 Unported

<https://creativecommons.org/licenses/by/3.0/legalcode>



Starting Off

System Requirements

Our scenery "Airport Stuttgart" requires XPlane 11.

In order for the scenery to run as smoothly as possible, you need the following:

- Operating system: Microsoft Windows 7 / 8 / 10 (64bit), Linux (64bit) or macOS 10.10+
- Processor: Dual Core CPU with 3 GHz
- Memory: 8 GB RAM
- Graphics card: 1 GB, DirectX 11

Installation

The files on this CD are already in the correct folder structure as they have to appear in the XPlane 11 main folder. In order to install this scenery simply move the "Custom Scenery" folder you find on this CD into the XPlane 11 main folder on your computer. Alternatively, you can copy the 4 folders

Aerosoft – EDDS Stuttgart_1_Parked_Cars

Aerosoft – EDDS Stuttgart_2_Roads

Aerosoft – EDDS Stuttgart_3_Scenery

Aerosoft – Static Aircrafts

located inside the "Custom Scenery" folder found on this CD to the "Custom Scenery" folder located inside your XPlane 11 main folder. In both cases, if you installed the scenery correctly, the 4 folders mentioned above should appear in the "Custom Scenery" folder inside your XPlane 11 main folder.

scenery_packs.ini

The "scenery_packs.ini" file located inside the "Custom Scenery" folder is used by XPlane to establish the load order of the different add-on products you have installed. For this scenery to be shown correctly it has to be above any other scenery you have installed for the same area.

After the next XPlane start your scenery_packs.ini should look similar to this.

```
I
1000 version
SCENERY
SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft – EDDS Stuttgart_1_
Parked_Cars/
SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft – EDDS Stuttgart_2_Roads/
SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft – EDDS Stuttgart_3_Scen-
ery/
SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft – Static Aircrafts/
SCENERY_PACK Custom Scenery/Global Airports/
SCENERY_PACK Custom Scenery/KSEA Demo Area/
```

Removing

If you want to remove Airport Stuttgart, simple remove the folders "Aerosoft – EDDS Stuttgart_1_Parked_Cars", "Aerosoft – EDDS Stuttgart_2_Roads" and "Aerosoft – EDDS Stuttgart_3_Scenery" from the "Custom Scenery" folder.

We do not recommend you remove the "Aerosoft – Static Aircraft" folder as other airports may use the static aircraft located here, too.

Contact support

Support for this product is offered by Aerosoft. We prefer to have a support forum for the simple reason that it is fast and efficient because customers help customers when we are not in the office:

<http://forum.aerosoft.com/>

and we advise the Scenery section in the XPlane subforum for any questions on this product. This should be your first stop for any support. If you prefer support by email please do accept that this could take a bit longer as it might be send from person to person if necessary, and that email support during the weekends is always slow:

<https://aerosoft.zendesk.com/hc/en-us/requests/new>

We feel strongly about support. Buying one of our products gives you the right to waste our time with questions you feel might be silly. They are not.



Technical advice

Important XPlane Settings

Slider Number of World Objects

This slider needs to be set to Low or higher, otherwise the scenery objects will not be displayed correctly.

Slider Visual Effects

This slider needs to be set to High (HDR) or higher in order to display the apron lighting at night.

Slider Parked Aircraft

This option needs to be activated in order to display parked aircraft. Deactivate this option if you use X-Life Traffic.

Animated Jetways and Marshaller

The free plug-in AutoGate by Jonathan Harris is required for the animated jetways and marshallers to function:

1. Download the file *AutoGate.zip* from <https://marginal.org.uk/x-planescenery/AutoGate.zip>
2. Unzip the file
3. Open the unzipped file ReadMe.txt and follow the installation instructions within.



X-Life AI Traffic

We recommend the use of the X-Life plug-in by JARDesign for AI traffic in combination with the AI aircraft library by Bluebell.

Installation of X-Life

1. Download X-Life from <http://jardesign.org/x-life/www/>
2. Unzip the file *xlife.zip*.
3. Copy the folder X-Life from *xlife/OpenMeAndRead/* and add it to X-Plane 11/*Resources/plugins/*.
4. Start XPlane 11 and wait for X-Life to download the required files. The XPlane 11 welcome screen appears and reads *Will initialize plugins* while the data is being downloaded. Wait until the process is finished.
5. Restart XPlane to complete the process.

Installation of the EDDS Files for X-Life

Download the file *EDDS.xlf* from <http://jardesign.org/forum/viewtopic.php?pid=18750>.

Copy the file into the folder X-Plane 11/*Resources/plugins/X-Life/Airports/*. If prompted overwrite any existing older files.

Installation of the Bluebell XL AI Traffic Library

1. Download these three files:
 - <http://jardesign.org/downloads/BBXL/BBXL-1.zip>
 - <http://jardesign.org/downloads/BBXL/BBXL-2.zip>
 - <http://jardesign.org/downloads/BBXL/BBXL-3.zip>

2. Unzip the files and reorder them according to the following hierarchy:

```
Bluebell XL/
  Custom/
  PackA/
  PackB/
  PackG/
  PackJ/
  PackP/
```

3. Copy the folder Bluebell XL into the folder X-Plane 11/*Custom Data/*.

Improving Performance

You can follow the procedure described below to turn off the parked cars included in this scenery, thus improving the performance in XPlane 11:

1. Quit XPlane 11.
2. Open the file *scenery_packs.ini* located within *X-Plane 11/Custom Scenery/*

3. Find the following line:

```
SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft_Stuttgart_1_Parked_Cars/
```

4. In order to turn off parked cars, change the expression *SCENERY_PACK* to *SCENERY_PACK_DISABLED*. The line should now look as follows:

```
SCENERY_PACK_DISABLED Custom Scenery/Aerosoft_Stuttgart_1_Parked_Cars/
```

5. Save the file and restart XPlane.

Copyrights

This software, the manual, documentation, video images, and all the related materials are protected by copyright laws. The software is licensed, not sold. You may install and run one copy of the software on one computer for your personal, non-commercial use. The software, the manual and all related materials must not be copied, photocopied, translated, reverse engineered, decompiled or reduced to any electronic medium or machine legible form, neither completely nor in part, without the previous written permission of the developers of this software and Aerosoft GmbH.

AutoGate Kit by Jonathan Harris

<http://marginal.org.uk/x-planescenery/tools.html>

Licence: Creative Commons Attribution 3.0 Unported

<https://creativecommons.org/licenses/by/3.0/legalcode>



AEROSOFT®

AIRPORT BERLIN-TEGEL



www.aerosoft.com



AIRPORT **ZURICH** V2.0

**Visit the
Swiss
hub**



www.aerOSOFT.com

Airport Svolvær



Expand your world of
XPLANE11

**AIRPORT
FRANKFURT**



**CHALLENGER
300**



www.aerosoft.com



CRJ 200

**The popular
regional
jet**



www.aerosoft.com