



# CONTENTS

- ・ [操作マニュアル](#)
- ・ [ステータス画面説明](#)
  - ・ [アイテム説明](#)
- ・ [オプション画面説明](#)
  - ・ [溜め撃ち説明](#)
  - ・ [ソード攻撃の説明](#)
- ・ [マルチロックオンの説明](#)
  - [ストーリー&世界観](#)
    - [各用語その1](#)
    - [各用語その2](#)
    - [各用語その3](#)
    - [各用語その4](#)
    - [登場メカ紹介](#)
    - [量産型メカ紹介](#)
    - [登場人物紹介](#)
      - [敵機紹介](#)
    - [ボスキャラ紹介](#)

# RAGING STRIKE操作マニュアル (Manual)

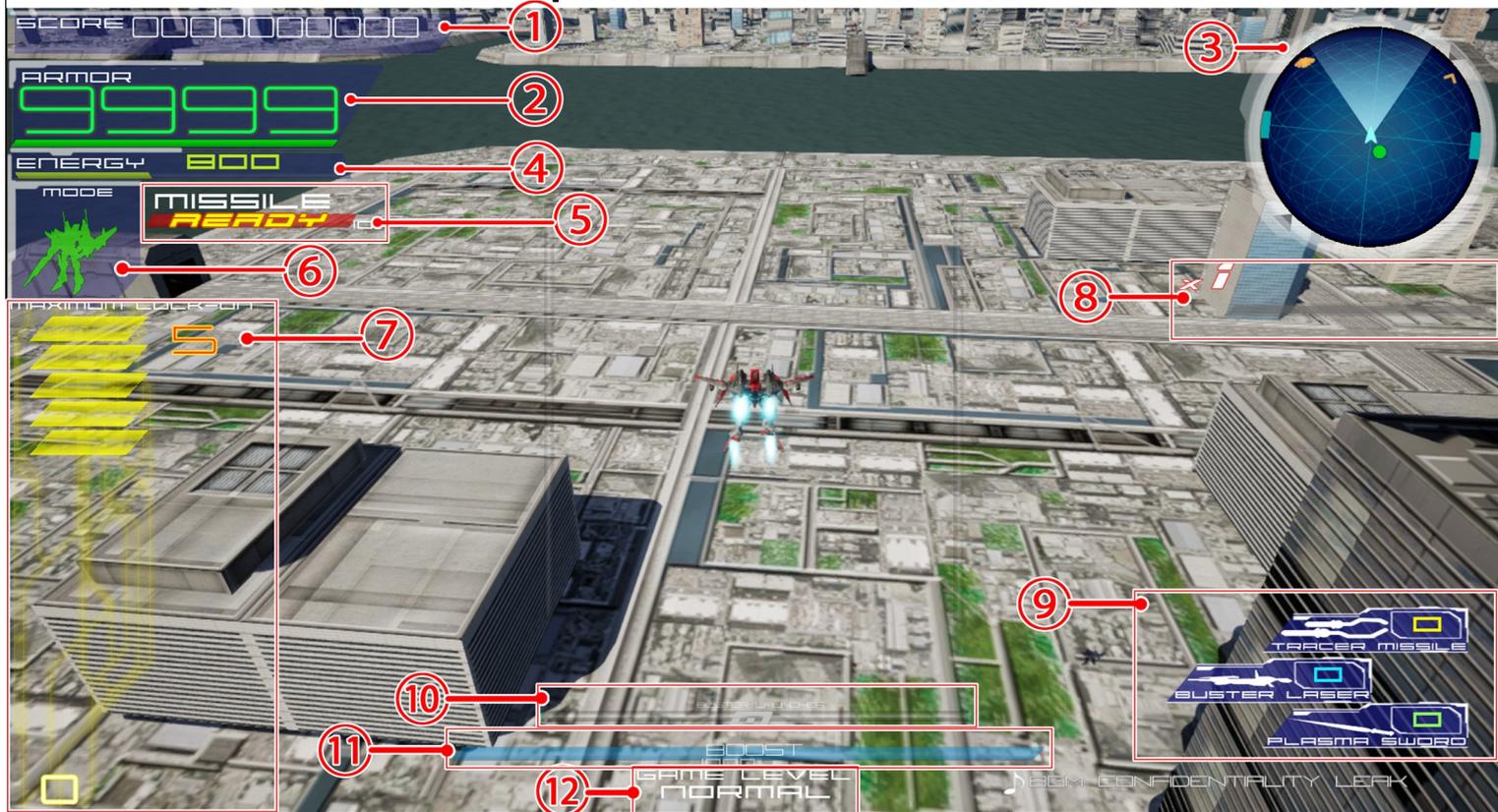
## コントローラー操作説明 (Controller Input Manual)



- ・タイトル&メニュー決定ボタン Enterキー Aキー Yキー
- ・ノーマルショット Xキー スペースキー (一定時間ボタン押し続けて放すと溜め撃ちが発射可能)
- ・ソード(ロボ形態) 衝撃波ボム(飛行形態) Aキー
- ・ロックオンミサイル Yキー(一定時間押し続けるとロックサイトが発動する。敵をロックした状態でボタンを離して発射。ロック無しで解除)
- ・変形 Bキー
- ・ブーストダッシュ Dキー
- ・ポーズ Fキー Pキー
- ・視点固定(ロボ形態のみ) Rキー Shiftキー(左)

# ステータス画面の説明

## Description of the status screen



### ① スコア Score

現在の得点数。敵を破壊すれば加算され、ボーナス等でさらに加算される。

### ② 自機の耐久力 PlayersArmor

現在の自機の耐久値でダメージを食らうと減算され、0になるとミッション失敗となる。

### ③ レーダー Radar

現在の自機や敵、味方機の位置を確認できるレーダーのアイコンは以下を参照。

|                  |             |
|------------------|-------------|
| ▲ 自機             | ▲ 空中敵 (同高度) |
| ● 味方機 (アイテムキャリア) | ▲ 空中敵 (低高度) |
| ■ 地上敵            | ● 敵弾        |
| ✕ 攻撃目標           | ▲ 大型敵       |

### ④ エネルギー Enegy

ソードやソニックボムを使用すると減少。一定値以下で使用不能になる。時間経過で回復する。

### ⑤ ミサイル装填情報 Missile

トレーサーミサイル発射可能が通知。撃つとゲージが空になる時間経過で溜まる、満タン (READY) でもう一度使用可能。

### ⑥ 自機形態情報 Mode



自機の変形形態を知らせる各形態によってアイコンが変化する。

### ⑦ ロックオンゲージ Lock-On



トレーサーミサイルのロックオン可能な最大数。ロックオンするごとにゲージが1つ消費する。ミサイル発射後に回復する。詳しくは「マルチロックオンの説明」参照。

### ⑧ 倍率ゲージ Hit Combo

敵を撃破するたびに倍率の横のゲージが上昇し満タンになるとスコア倍率が増える。ゲージは時間とともに減少し0で下がる。最大16倍まで上昇する。

### ⑨ 武器レベル Weapons

各武器のパワーレベル。武器使用中は点灯する。各アイテムを取得すると最大で6段階まで増える。

### ⑩ 溜め撃ちゲージ Buster

ショットボタンを押し続けるとゲージが溜まり、放すと強力なショットが撃てる。溜め時間によって威力が上昇する。詳しくは「溜め撃ち解説」参照。

### ⑪ ブーストゲージ Boost

ブーストボタンを押して移動することによるダッシュ移動使用する毎にゲージが消費する。0で使用不能。時間経過でゲージが回復する。形態毎に特性が異なる。

ARMOR形態時は短距離だが緊急性の高いダッシュ移動。

Fighter形態時はボタンを押し続けて航続距離に優れた高速移動となる。

### ⑫ ゲームレベル GameLevel

現在のゲーム難易度。オプションで自由に決められる。詳しくは「オプション画面説明」参照。

# アイテム説明 (Items Manual)

## ITEMS (アイテム説明)



### BusterLaser (メインショット)

メインショットアイテム  
取得するとショットが1段階  
パワーアップする (最大6段階)

Main Shot Item  
When acquired, the shot powers up by 1 level (up to 6 levels)



### DefensiveWeapon (ソード&ウェーブボム)

ソード&ウェーブボムアイテム  
取得するとゲージの最大値が  
パワーアップする (最大6段階)

Sword & Wave Bomb Item  
When obtained, the maximum value of the gauge powers up (up to 6 levels)



### TraserMissile (マルチロックオン攻撃)

マルチロックオンアイテム  
取得すると最大ロックが1段階  
パワーアップする (最大6段階)

Multi lock-on item  
When acquired, the maximum lock powers up by 1 level (up to 6 levels)

#### 無人輸送補給機。

宇宙空間及び大気圏内問わず運用可能で

母艦からの自動転送で自機の側に来る。

攻撃を当てるとコンテナを切り離して

補給物資 (アイテム) を投下する。

味方機の為当然ながら触れてもダメージはない。

投下するアイテムの種類は右図の3種類。

#### Unmanned transport resupply vehicle.

It can be operated both in outer space and in the atmosphere.

It comes to the side of its own machine by automatic transfer from the mother ship.

Detach the container when you hit the attack

Drop supplies (items).

Since it is an allied machine, there is no damage even if you touch it.

There are three types of items to drop, as shown on the right.

### 概要

- ・ BusterLaser(メインショット) L(青)アイテム 取得するとメインショット1段階パワーアップ

BusterLaser (main shot) L (blue) item When the item is acquired, the power of the main shot is increased by one level.

- ・ DefensiveWeapon(ソード&ウェーブボム) M(緑)アイテム 取得するとEnergyゲージの最大値が上昇

Defensive Weapon (Sword & Wave Bomb) M (green) Item Acquisition increases the maximum value of the Energy Gauge

- ・ TraserMissile(マルチロック) T(黄)アイテム 取得すると最大ロックオン数が1つ追加される

TraserMissile (multi-lock) T (yellow) item When obtained, the maximum number of lock-ons is increased by 1

# オプション画面説明

Description of option menu



## GAME DIFFICULTY

### 難易度設定

ゲームの難しさを3段階から設定できる

EASY (簡単)    NORMAL (普通)    HARD (難しい)

## SOUND VOLUME

### ゲームBGM音量調整

## SE VOLUME

### 効果音音量調整

## CREDIT

### コンティニュー回数

最大99回まで増やせる

## RESOLUTION

### スクリーン画像解像度調整

1270x720    1920x1080    2560x1440

SOUND TEST & KEYONFIG (現在調整中)

## RETURN

タイトル画面に戻る

MAIN CONTENTS

# 溜め撃ちの説明 (BUSTER LAUNCHER)

## Buster Laser (メインショット&溜め撃ち)

通称 バスターランチャー

ショットボタンを一定時間押し続けると

画面下部のバスターゲージが溜まり

MAXになると溜めレベル段階が上昇 (最大4)

ボタンを離すと強力な溜め撃ちが発射可能

機体の種類によって溜めショットが異なる

機体の形態によっても種類が変化できる

アーマー形態で高威力集中型

ファイター形態で広範囲拡散型

戦況に応じて使い分けよう

**Common name: Buster Launcher**

If you hold down the shot button for a certain amount of time

The buster gauge at the bottom of the screen fills up

When it reaches MAX, the reservoir level rises (up to 4)

Release the button to fire a powerful charge shot.

Charged shots differ depending on the type of aircraft

The type can also change depending on the shape of the aircraft

High power concentrated type in armor mode

Wide spread type in fighter form

Use them according to the battle situation.



ショットボタンを一定時間押し続けると画面下部のバスターゲージが溜まり

MAXになると溜めレベル段階が上昇 (最大4)

ボタンを離すと強力な溜め撃ちが発射可能

機体の種類によって溜めショットが異なる機体の形態によっても種類が変化できる

アーマー形態で高威力集中型ファイター形態で広範囲拡散型

戦況に応じて使い分けよう

**If you hold down the shot button for a certain amount of time**

**The buster gauge at the bottom of the screen fills up**

**When it reaches MAX, the reservoir level rises (up to 4)**

**Release the button to fire a powerful charge shot.**

**Charged shots differ depending on the type of aircraft**

**The type can also change depending on the shape of the aircraft**

**High power concentrated type in armor mode**

**Wide spread type in fighter form**

**Use them according to the battle situation.**

# ソード攻撃の説明 (Sword Manual)

※ロボット形態でのみ使用可能

## PurazumaSword (ソード攻撃)

※ARMOR形態時のみ使用可能  
\*Can only be used in ARMOR mode



Swordボタン (A) ボタンを押すと  
特定の敵弾を消せる剣撃を発動  
(消せる弾はオレンジ色の通常弾のみ)

When you press the Sword button (A) button  
Activate a sword attack that can erase specific enemy bullets  
(Only normal orange bullets can be erased.)



ソード攻撃はENAGYゲージを  
一定量消費する  
ゲージが一定量以下になると攻撃不可  
ゲージは時間経過で回復する

D (緑) アイテムにより最大値が増える

Sword attack consumes a certain amount of ENAGY gauge  
Cannot attack when the gauge drops below a certain amount  
Gauge recovers over time

D (green) items increase the maximum value



ゲージが一定量以下にならない限りは  
連続コンボ攻撃が可能  
大型敵やボスに対して一気に  
大ダメージを与えることが可能

Continuous combo attacks are possible as long as  
the gauge does not drop below a certain amount.

At once against large enemies and bosses  
Can inflict heavy damage



ダッシュ中にタイミングよく  
Swordボタンを押すと  
より強力なブーストソードを  
発動することができる

ただしENAGYとBOOSTゲージ両方  
大量に消費するので注意しよう

Timely while dashing Press the Sword button  
a stronger boost sword can be triggered  
However, both ENAGY and BOOST gauges  
Be careful as it consumes a lot.

# マルチロックオンの説明 ( TRASER MISSILE )

## Traser Missile (マルチロックオン攻撃)

① 左上の (READY) 表示のとき

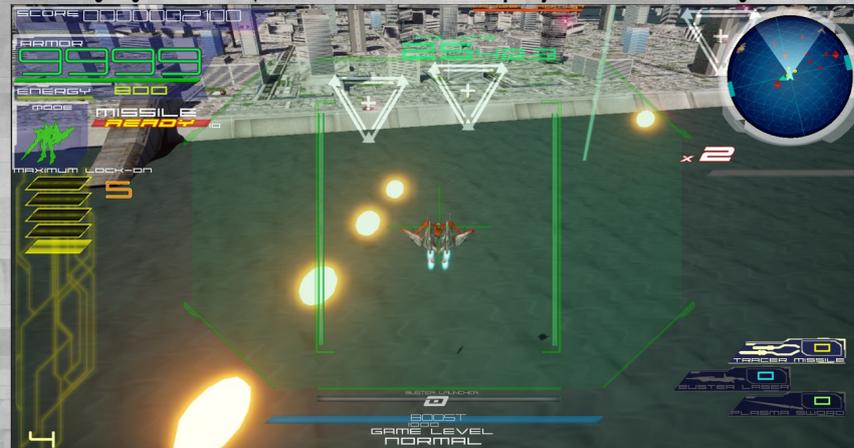
Missileボタン (Y) ボタンを押し続ける。

When (READY) is displayed on the upper left Press and hold the Missile button (Y) button.



② ゲージいっぱいまで貯まると照準展開する。  
敵をロックオン開始。

When the gauge is full, the aim will be deployed Start locking on enemies.



③ ロックしたらボタンを放してミサイル発射。  
地上の敵や低高度の敵を攻撃可能。

Once locked, release the button to launch the missile Can attack ground and low-altitude enemies.



# RAGINGSTRIKE PROLOGUE

遠い彼方の銀河の星系、惑星EARTHENTIA（アーセンティア）は豊富な資源により超高度文明を築き上げ、やがて人口は増え多数の植民スペースコロニーを建造し宇宙にまで生活圏を進出するまでに繁栄していた。

数を増やし、アーセンティア政府より自治権を正式に受け、独自の政治機能を有した植民コロニー群は「Colony Union Government（コロニー連合政府）」と独立を宣言。両国家は同盟関係となった。幾度にも及ぶ宇宙探索の末、巨大な彗星が観測され、彗星の調査は続けられたがその後観測はされることはなかった。

しかし、その後、外宇宙の「氷状小惑星帯」の中に一つの巨大な小惑星が観測された、アーセンティア政府とコロニー連合政府は調査探掘部隊を派遣、その小惑星の物質は外殻に超硬度金属が生成可能な鉱物と内核に惑星の核に匹敵するエネルギー力を生成可能な超高エネルギー鉱物と判明し調査に乗り出した。その後両政府はその小惑星を175番目の宇宙資源小惑星「EN-175」と命名。

しかし、アーセンティア連邦政府とコロニー連合政府は「EN-175」の探掘権を巡っての交渉の外交が長年に渡って続いた。

次第に両国家の外交は激しい対立に変化し、遂に武力による威嚇も始まった。

不運にもコロニー連合政府側が放った反応式弾道ミサイルが惑星アーセンティアの非武装地域に着弾し、それを機に両国家による開戦宣言となった…。

戦争は資源も人口もすべてを浪費し長年の争いによる兵員の損耗により兵力減少は脅威と感じた両国家は、禁じ手である独立式無人機動兵器群「insecter」を兵の代わりに投入、長きに渡る非武装の市街地や都市を巻き込んだ無人機同士の血も涙もない戦闘の末、やがて、戦争は次第に膠着、冷戦状態となっていく、何も決着も問題も解決しないまま終戦となった…。その後、長きに渡っての戦争で疲弊しきった両国家は戦闘に投入した無人兵器群を放棄。目的を失った無人兵器群は互いに共食いをするように無差別に破壊し合い始めた、それは後の負の遺産となった。

時は過ぎ、復興のための宇宙再開が始まるに見えたが、残存する無人兵器が脅威となり宇宙再開が難航を極めた。業を煮やした各国家は無人兵器群掃討のための艦隊を派遣、しかし、無人兵器群は幾つもの完全自動兵器生産工場を有した基地を構えており驚異的な自己増殖機能を有して居るため、一向に決着はつかず艦隊の被害が甚大になり撤退を余儀なくされ、第一次掃討作戦は失敗に終わった…。

次第に無人兵器達は人類を敵と認識し始め、これまでは無差別に破壊し合っていた無人兵器達は突如統率を始め、宇宙再開基地を次々に攻撃し始めてきた。

両国家は再び結束しあい、「Earthentia.Colony.Integrated.Government（アーセンティアコロニー統合政府）」を結成。

人類の敵となった無人兵器群を「Thanatos（死神）」と呼ぶようになり全兵力を持ってそれを殲滅せんと立ち上がった。

多くの犠牲を引き換えに決死隊による実験中の試作機数機を投入した強行調査の末、「Thanatos」には司令中枢とも言える中枢要塞が外宇宙「氷状小惑星帯」の外周に存在することが判明した。

しかし、今の両国家の戦力ではとても「Thanatos」には太刀打ちは不可能ゆえアーセンティアとコロニー側の科学者と技術者を結集して、

EN-175で調査探掘した超硬度金属鉱物と超高エネルギー鉱物と決死隊の実験機から得られたデータを駆使し両国家の研究員達が秘密裏に開発した、

たった一機で大規模艦隊に匹敵する戦闘力を誇る高機動型可変超兵器「VFA（Variable・Fighting・Attaker）」開発計画を実行した、

そして完成した2機のVFAはVFA（Variable・Fighting・Attaker）-011 Hercules（ヘラクレス）、Alcides（アルケイデス）と名づけられた。

高機動かつ高性能ゆえ操縦は非常に難しい為、パイロットには最高クラスの操縦技術を持つ若き天才トップガン2名が任命された。

人類の存亡をかけた戦いに投じた若き二人の青年と、その2機を擁した機動強襲空母Alkmene（アルクメネ）は戦場に飛び立っていった…。

## RAGINGSTRIKE WORLD MAP EARTHENTIA.COLONY INTEGRATED GOVERNMENT

### アーセンティア連邦政府軍

EARTHENTIA. FEDERAL. GOVERNMENT. FORCES.

### アーセンティア連邦政府軍軍事拠点

EARTHENTIA SATELLITE  
MAIN BASE

### 惑星アーセンティア

PLANET OF EARTHENTIA

アーセンティア連邦政府軍の母星。

元々は7国家を元に政治的統合した。

首都オリエンボリスにて各首脳陣が議会を行う

### 旧宇宙資源小惑星

SPACE MINERAL RESOURCE ASTEROID

### EN 175

かつては資源探掘場だったが現在は

無人兵器群の兵器工場が確認され

誰も近づくことさえ出来ない

### 敵主力大艦隊



### 氷状小惑星帯

ICE ASTEROID BELT

小惑星帯他、様々な中域で無数に及ぶ

無人兵器群の拠点基地が確認されている

THANATOS CENTRAL FORTRESS

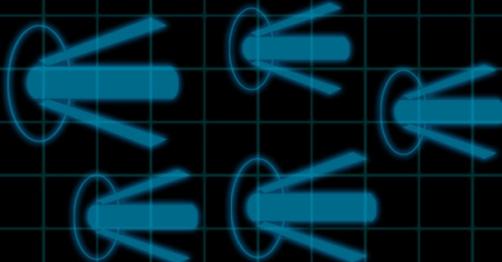
### 無人兵器中枢要塞

敵無人兵器群の本拠地の巨大要塞。

それ以外はすべて隠に包まれている…。

### コロニー連合政府

COLONY UNION GOVERNMENT  
SPACE COLONY ALLIED STATE



コロニー群はおおよそ300基以上で構成されている

# 各用語

## RAGINGSTRIKE EACH TERM

### 惑星アーセンティア PLANET OF EARTHIA

本作品の母星。太陽系の地球に環境が酷似した大気と海がある岩石惑星。  
元々は5つある大陸ごとに国家が形成されていたが、文明の進歩と各国家の発展により人口が増加の影響のため宇宙開発と進出のため各国家のコロニーを建造。  
その後コロニーを統治するためにアーセンティア統合政府を設立。  
政治の中核となる首都は元第一国であるオリュンポリス。

### コロニー連合 COLONY UNION GOVERNMENT

アーセンティア各5国が増えすぎた人口による環境汚染を軽減させるために建造した新たな人類の大地。その数は役300基を超えるコロニーは居住用と工業用、畜産農業用と多種多様。コロニー増加に伴いアーセンティア統合政府から正式に自治権を得てコロニー連合政府を設立。しかし、政治形態こそは統合されたものの各コロニーごとに独特の文化を持つ。アーセンティア政府とは同盟関係にある。一度資源採掘権を賭けてアーセンティアと争ったが両国家の疲弊のため終戦、再び同盟関係を修復した。

### アーセンティア&コロニー統合政府軍の主力兵器 MAIN WEAPONS

機体名称、MAW (Multiple・Armd・Weapon) -01 Wild Lizard

アーセンティア、コロニー連合両軍とも現在主力としている汎用機動兵器。複座型とAIサポートのある単座型の2種類がある。

本来は地上戦闘用に設計されたが、無人兵器の主力は航空機系が多く、推進機の強化によるホバリング飛行により空中線にも対応できるように改良された。

空戦能力を強化したとはいえ、航空機型戦闘機に比べ機動性こそは同等だが速度の点では、かなり劣る。

機体の構造上、空気抵抗が発生しやすくこの形状で音速は不可能で高速戦闘は不向きである。その対策として追加武装を装着できるように改良された。

この機体の最大の特徴は各戦況に応じた強化武装ユニットMULTI-ARMS (マルチアームズ)を装備することにより

装備の種類によっては音速を出すことも可能で、更なる機動力、戦闘力を得ることができる。

# INSECTOR

アーセンティア軍とコロニー軍がEN-175の採掘権を巡っての資源争奪戦争の終盤に長期の争いによる兵員の損耗により兵力減少の対策として投入された。

アーセンティア軍の軍事科学技術者ラオメド博士の設計思想に基づいて開発された自己増殖可能な独立式無人兵器の総称である。

終戦後、両国家を激しく消耗させ、戦いという目的を失った無人兵器達は互いに共食いするように無差別に破壊し合い、近づくものには全て攻撃してくる負の遺産と化した。

後に開発者のラオメド博士とその軍事及び技術関係者たちは第一級戦犯として拘束、「氷状小惑星帯」付近に設立されたトロイア監獄に投獄された。しかし、その後はトロイア監獄と放棄された無人兵器にある異変が起きるのであった…。

# THANATOS

アーセンティア及びコロニー両国の人類を脅かす凶悪な無人兵器群。

本来は両国家間の資源争奪戦争の終盤に投入された無人兵器「Insector」が終戦時に原因不明の暴走を経て人類に攻撃を仕掛けてきた。

「Insector」とは異なる点は無人兵器特有の攻撃対象を無差別に攻撃、単調な動きなどではなく、有人機部隊のように統率の取れた動きをし、敵味方の区別がついている点など。状況に合わせた自らを強化させ進化する。さらにネットワークを媒介として複数のコンピューターに自己複製・増殖し同時並列演算することで人類側の無人兵器は無効化、乗っ取られて支配下に置かれてしまう。ある機動兵器部隊から、暴走した無人兵器1機撃墜したとの報告があり解析班による分解調査の結果、敵機の基本構造部品は改良はあるものの「Insector」のものと規格はほぼ同一だがパーツには「Thanatos」と刻印されていた。そのことからこれらの無人兵器を「Thanatos（死神）」と総称することになった。

# M.B.D.E (MICRO.BLACKHOLE.DEGENERACY.ENGINE) 縮退炉エンジン

M. B. D. E縮退炉（しゅくたいろ）とは、EN-175の内核物質から研究、生成された縮退した物質を利用してエネルギーを圧制させる装置である。いわゆるマイクロブラックホールを用いた半永久的稼働と核融合を超える出力を出せる超小型エンジン。主にVFA (Variable・Fighting・Attacer) 等の動力源として試験的に運用される。

## 転送装置 (W.O.R.M.S)

今回の物語の重要なキーとなる物体転送装置。

名称は (Warpedtransfer.Objects.Realtimerender.Mobiledevice.System)

物質を目的の地点に密閉されている空間問わず転送する瞬間移動装置である。

物質を瞬間移動させるには光速度に達するのがまず必要であるが、しかしながら

質量を持ったまま超高速移動するには周囲に甚大な被害をもたらす上に自身も崩壊する恐れが発生する。

そこで入力側の装置で移動対象の物質を一度、素粒子データ化して質量を限りなく0に近い状態にして指定した目標地点までワームホールを展開して出力装置のある目標地点まで繋ぎ光速で射出してワームホールを脱した終点地点にある出力装置で素粒子データ化された物質の原型をまるで3Dプリンターの様に形状復元し (復元に要する時間は僅か0.01秒以下の瞬時で完了する) 目標地点に瞬時移動するという大胆なものである。

最初の実験では鉱物を転送し物質の状態変化は見られず成功とし、次の実験で電子機器などの加工品や機械を実験にかけ転送後は特に問題なく作動、同じく自動車や航空機を転送実験して問題なく起動、操縦可能であり部品の劣化も見られず次々と実験の成功を収めた。

最終的に有機体 (生体) の実験に移行、まず最初の実験対象に単純な構造の原生生物である線虫を実験体に転送実験を試みた。

実験の結果、線虫は外観は原型を留めて無傷だが、生体反応がなく死亡を確認。

DNA単位で調べてみたところ配列に異常が見られた。以後生体での実験は中止となった。悲願であった生体の瞬間移動は実現不可能となってしまった。

この装置の名称はワームホール航法の実現化とその実験で命を散った線虫を讃えて (W.O.R.M.S) と称することになった。

各主要都市やコロニー、軍事、資材基地、工業都市や企業などの重要拠点に巨大なW.O.R.M.S入出力装置を多数建造させた。

当然現時点では鉱物や加工資材、兵器類、工業機械類などの無機質物体に限り運用されている。(ただし、有機物でも形状や品質に問題ないので食料品としての運用は可能) 生体の移動が不可能とはいえ、非常に利便性が高く軍事だけでなく物流面で大きな貢献となりアーセンティアやコロニーの更なる飛躍と発展に繋がった。

## 外宇宙の「氷状小惑星帯」 ICE ASTEROID BELT

外宇宙探索中に謎の彗星が観測された場所。

すべてが高純度の水で出来た氷の塊のアステロイドベルトである。

長距離宇宙探索では飲料水の補給などに欠かせない重要な補給場所でもある。

### EN-175

アーセンティア、コロニー両政府は周辺宙域の探索中に巨大な彗星が観測され、彗星の調査は続けられたがその後観測はされることはなかった。

その後、外宇宙の「氷状小惑星帯」の中に一つの巨大な小惑星が観測された。

惑星の材質は周辺宙域では見られない超硬度金属物質を外殻に内核部には核融合に匹敵する超高エネルギーを生成可能な物質で形成されている。

その小惑星を175番目の宇宙資源小惑星「EN-175」と命名。

希少超合金オリハルコンの原材料もここから採掘された。しかし、これが両国家の争いの元凶となってしまった。

戦後は、無用化した無人兵器同士が集結するように共食いが激しく調査採掘船が近づけない状態となってしまった、。

現在では無人兵器の生産工場と思われる建造物が確認されている。

## トロイア監獄船 TROIA PRISON SHIP

氷状小惑星帯付近を周回するように航行する移動式収容所。いわゆる監獄である。

元々は宇宙調査船の一つであったが、幾度なる長期的な調査で精神が異常をきたし犯罪行為を犯した船員を収容隔離するために使われることになったのが始まりで、現在では政治犯や軍事犯罪者を収容する脱獄不可能な監獄船となった。

氷状小惑星帯を周回するのは脱獄を抑止するためもあるが戦隊の動力やエネルギー源が旧式の核融合によるためのものでそのプロペラントとして燃料となる水素が必要不可欠なためである。

無人兵器の生みの親であり無人機大量投入を提唱した天才科学者であり最高軍事顧問であった第一級戦犯ラオメド博士が収容された際、突如船が進路変更し全ての通信途絶する異変が起きた。その進路は放棄された資源惑星「EN-175」と後の調査で判明した。

# MECHANICS

## (登場メインメカ)

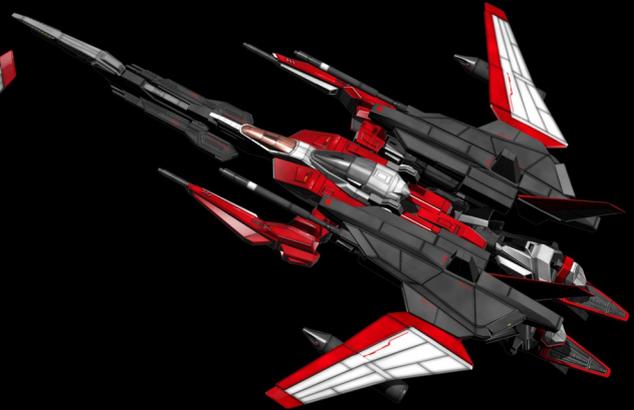
VARIABLE · FIGHTING · ATTACKER

### VFA-011 HERCULES 01

搭乗者 レオン・オランジェ少尉



ARMOR MODE



FIGHTER MODE

アーセンティア統合政府が突如襲来した無人兵器群Thanatosに対抗、殲滅する為に戦闘機の機動性と人型兵器の攻撃力の整合性を元に開発された最新鋭可変戦闘攻撃機である。コスト高騰の為に2機だけ生産された。1号機(パーソナルネームHERCULES[ヘラクレス])と2号機(パーソナルネームALCIDES[アルケイデス])非常に高い機動性と運動性能を誇り最大耐久Gは500G以上を超えるものの従来の通常操縦システムでは有人運用不可能だが縮退炉エンジンの副産物である反重力制御ユニットの恩恵による特殊システムで運用可能。エネルギーバリアー転換装甲の耐久性と反重力制御ユニットによるパイロットへの負荷軽減の相乗効果で通常航行時の耐熱限界速度(マッハ10程度)を超えるマッハ30近い速度まで加速することができる。

#### SPEC:

ENGINE: DGV-9906 DEGENERATE FURNACE ENGINE

原動力: DGV-9906 縮退炉エンジン

HEIGHT: 20.84M (ARMORMODE)

全高: 20.84m (人型形態時)

WEIGHT: 45.27T (WITHOUT PAYLOAD)

重量: 40.27t (ペイロード無し)

LENGTH: 32.70M (FIGHTERMODE)

全長: 32.70m (戦闘機形態時)

WINGSPAN: 23.32M (WING DEPLOYMENT)

全幅: 23.32m (主翼展開時)

MAXSPEED: MACH29.9 (FIGHTERMODE) MACH9.8 (ARMORMODE)

最高速度: マッハ29.9 (戦闘機形態時) マッハ9.8 (人型形態時)

ARMOR: NEMEOS ENERGY BARRIER CONVERSION ARMOR

装甲システム ネメアー エネルギーバリアー転換装甲

#### WEAPONS:

ALR-032 CHARGED PARTICLE BEAM BUSTER LASER RIFLE AND LASER GUN

ALR-032 荷電粒子バスターレーザーライフル&各レーザー副砲

DSF-01AS PLASMA HEAVY ACCELERATION PARTICLES SWORD

DSF-01AS プラズマ加速重粒子ソード

DSF-01DF PLASMA ACCELERATION PARTICLES DEFENSIVE FIELDSYSTEM

DSF-01DF プラズマ加速粒子防御フィールドシステム

AMLN-900B PLASMA PARTICLES BEAM PROPULSION WARHEAD TRASER MISSILE

AMLN-900B プラズマ粒子ビーム推進多弾頭誘導ミサイル トレーサーミサイル

# VARIABLE · FIGHTING · ATTACKER VFA-011 ALCIDES 02

搭乗者 アレン・コバルト少尉



ARMOR MODE



FIGHTER MODE

アーセンティア統合政府軍が開発した最新鋭可変戦闘攻撃機。生産された2機は基本は同じだが若干特性が異なる。当然大気圏突破&突入可能。こちらはアレン少尉搭乗機の2号機(パーソナルネームALCIDES[アルケイデス])である。格闘能力の高い汎用型の1号機(パーソナルネームHERCULES[ヘラクレス])と異なり2号機は射撃戦能力を向上した。VFA両機とも武装は給弾の要さない光学レーザー兵器が主となるが、主武装の一つであるトレーサーミサイルは機体から360°方向に発射されるペンシルビームにより、地上物または、航空機などをターゲットとして捕捉、ロックオンし、荷電粒子ビームを推力とした特殊弾頭をターゲットまで誘導。弾頭を必要とする実弾兵器。給弾には母艦から高性能転送装置から無人輸送補給機により戦闘中でも即給弾可能。

## SPEC:

ENGINE: DGV-9906 DEGENERATE FURNACE ENGINE

原動力：DGV-9906縮退炉エンジン

HEIGHT: 20.84M (ARMOR MODE)

全高：20.84m (人型形態時)

WEIGHT: 40.27T (WITHOUT PAYLOAD)

重量：40.27t (ペイロード無し)

LENGTH: 32.70M (FIGHTER MODE)

全長：32.70m (戦闘機形態時)

WINGSPAN: 23.32M (WING DEPLOYMENT)

全幅：23.32m (主翼展開時)

MAXSPEED: MACH29.9 (FIGHTER MODE) MACH9.8 (ARMOR MODE)

最高速度：マッハ29.9 (戦闘機形態時) マッハ9.8 (人型形態時)

ARMOR: NEMEOS ENERGY BARRIER CONVERSION ARMOR

装甲システム ネメアー エネルギーバリアー転換装甲

## WEAPONS:

ALR-032S CHARGED PARTICLE BEAM BUSTER LASER RIFLE TYPES AND LASER GUN

ALR-032S 荷電粒子バスターレーザーライフルS型&各レーザー副砲

DSF-01AS PLASMA HEAVY ACCELERATION PARTICLES SWORD SIMPLIFIED TYPE

DSF-01AS プラズマ加速重粒子ソード簡易型

DSF-01DF PLASMA ACCELERATION PARTICLES DEFENSIVE FIELD SYSTEM

DSF-01DF プラズマ加速粒子防御フィールドシステム

AMLM-900B2 PLASMA PARTICLES BEAM PROPULSION WARHEAD TRASER MISSILE 2

AMLM-900B2 プラズマ粒子ビーム推進多弾頭誘導ミサイル トレーサーミサイル2

# MOBILE ASSAULT AIRCRAFT CARRIER CVX-1800 ALKMENA



アーセンティア、コロニー統合政府が共同開発した最新鋭戦闘空母。形式番号CVX-1800、特殊任務艦である。VFA同様Thanatos掃討の最終兵器であり動力源は縮退炉エンジンを搭載しており、艦載機にVFA 2機を収容する。艦長はアリサの父、ウィルソン・バレンタイン中將が任命されている。

ブリッジに当たる箇所はカメラアイや高性能センサーのダミーブリッジである。メインブリッジは中央部に在る。搭載された最新量子コンピュータを制御する人工知能ALIAS (Artificial Logically Integrated Advanced System) による高度な情報処理能力とサポートにより搭乗員の負担と作業量を大幅に軽減し未経験者でも容易に扱える。巨大な船内には機関室や火器管制装置、中央電算装置室、格納庫カタパルトデッキといった軍艦に必要な施設の他搭乗員の個室や大人数収容できる医務室や浴室に食堂、コンビニなどの売店といった生活に必要な施設の他になんとバーや展望室兼カフェ、美容室にゲームセンターなどの娯楽施設まで備え、まさに艦内に一つの街がある充実ぶり。

## SPEC:

ENGINE: DGVL-16609 LARGE DEGENERATE FURNACE ENGINE

原動力：DGVL-16609 大型縮退炉エンジン

HEIGHT: 350M

全高：350m

WEIGHT: ABOUT 20 MILLION T (WITHOUT PAYLOAD)

重量：約2000万t (ペイロード無し)

LENGTH: 1430M

全長：1430m

WINGSPAN: 955M

全幅：955m

MAXSPEED: MACH18

最高速度：マッハ18

ARMOR: NEMEOS ENERGY BARRIER CONVERSION ARMOR

装甲システム ネメアー エネルギーバリアー転換装甲

## WEAPONS:

ALR-032 CHARGED PARTICLE BEAM CANNON X4

ALR-120 荷電粒子ビームキャノン x 4

AMM-300 MICRO MISSILE POD X10X8

AMM-300 マイクロミサイルポッド x 10 x 8

DSF-01DF LARGE PLASMA ACCELERATION PARTICLES DEFENSIVE FIELDSYSTEM

DSF-01DFL 大型プラズマ加速粒子防御フィールドシステム

AML-818VA PLASMA PARTICLE HOMING LASER BEAM XROSS-RAY X8

AML-818VA プラズマ粒子ホーミングレーザービーム Xross-RAY x8

CIWS CLOSE-IN WEAPON SYSTEM PHALANX MK2 X6

CIWS 近接防御火器システム Phalanx Mk2 x6

# 量産型メカ

MASS-PRODUCED TYPE MECHAIC



各機体バリエーション

## VARIATIONS

- MAW\_01 WILDLIZARD
- MAW\_F01 STRIKELIZARD
- MAW\_B02 BONBERLIZARD
- MAW\_M03 DIVERLIZARD

# MAW-01 WILD LIZARD



アーセンティア、コロニー連合両軍とも現在主力としている汎用機動兵器。複座型と単座型の2種類がある。本来は地上戦闘用に設計されたが、無人兵器の主力は航空機系が多く、推進器の強化によるホバリング飛行により空中戦にも対応できるように改良された。

空戦能力を強化したとはいえ、航空機型戦闘機に比べ機動性はほぼ同等だが速度の点では、かなり劣等。

機体の構造上、空気抵抗が発生しやすくこの形状で音速は不可能で高速戦闘には不向き。

この機体の最大の特徴は各戦況に応じた強化武装ユニットMULTI-ARMS(マルチアームズ)を装備することにより装備の種類によっては音速を出すことも可能で、更なる機動力、戦闘力を得ることができる。

## SPEC:

ENGINE: BV-909 THERMO-NUCLEAR REACTOR TURBINE ENGINE

原動力: BV-909 小型原子力推進エンジン

HEIGHT: 19.75M

全高: 19.75m

WEIGHT: 29.55T (WITHOUT PAYLOAD)

重量: 29.55t (ペイロード無し)

LENGTH: 12.34M

全長: 12.34m

SPAN: 10.50M

全幅: 10.50m

MAXSPEED: MACH0.80(BOOST) 180KM/H(WALK)

最高速度: マッハ0.8 (ブースト時) 180km/h(歩行時)

ARMOR: BEAM-RESISTANT DEPLETED URANIUM ARMOR

装甲システム 耐ビーム劣化ウラン装甲

## WEAPONS:

M91B 20MM CHARGED PARTICLE BEAM GUN

M91B 20mm荷電粒子砲

M61A3 20MM VULCAN CANNON

M61A3 20mmバルカン砲

ARM SUPERALLOY CLAW

腕部超合金クロー

ADDITIONAL ARMAMENT MULTI ARMS VARIOUS

追加武装 武装強化ユニット MULTI ARMS各種

量産型メカ  
MASS-PRODUCED TYPE MECH



# MAW-F01 STRIKE LIZARD



MAW-01 WILD LIZARDの強化武装ユニットMULTI-ARMS(マルチアームズ)の装備の一つ空戦型ユニットであるSTRIKERを装備した形態である。これを装備することにより空中戦の機動力、最高速度が大幅に強化される。特に最高速度はマッハ5以上と航空機型戦闘機を圧倒的に上回る。当然のことながら、大気圏外での戦闘も可能。格闘戦能力は低下するが、両脚のスラスターを稼働させることにより逆噴射やホバリング飛行なども可能なためその必要がない機動力を持つ。通常形態の武装に加え、空対空ミサイルやマルチロックマイクロミサイルポッドなどの強力な実弾射撃兵装を装備する。

## SPEC:

ENGINE: BV-1100E NUCLEAR FUSION ENGINE WITH AFTER BURNER

原動力：BV-1100E アフターバーナー付熱核融合エンジン

HEIGHT: 12.03M (ACCRETION STATE)

全高：12.03m(降着状態)

WEIGHT: 20.83T (WITHOUT PAYLOAD)

重量：20.83t (ペイロード、機体本体無し)

LENGTH: 33.26M

全長：33.26m

SPAN: 34.40M

全幅：34.40m

MAXSPEED: MACH6.0

最高速度：マッハ6.0

ARMOR: BEAM-RESISTANT DEPLETED URANIUM ARMOR

装甲システム 耐ビーム超合金複合装甲

## WEAPONS:

M91LB 20MM CHARGEDPARTICLE LASER VULCAN CANNON

M91LB 20mm荷電レーザーバルカン砲

M61A3 20MM VULCAN CANNON

M61A3 20mmバルカン砲

AAM-9G FENRIR AIR-TO-AIR MISSILE X6

AAM-9G フェンリル空対空ミサイル x 6

AASM-59S 4 CONSECUTIVE MICRO MISSILE LAUNCHER X2

AASM-59S 4連装マイクロミサイルランチャー x 2

量産型メカ  
MASS-PRODUCED TYPE MECH



**MAW-FB02 BOMBER LIZARD**

MAW-01 WILD LIZARDの強化武装ユニットMULTI-ARMS(マルチアームズ)の装備の一つ陸戦型ユニットであるBOMBERを装備した形態である。これを装備することにより対地戦の瞬間火力が大幅に強化される。

しかし最高速度は音速に及ばずだが通常時より優れる。当然のことながら、大気圏外での戦闘も可能であり

大気圏突入は可能だが離脱は不可能、主翼のVTOLエンジンを可動させることによりホバリング飛行なども可能。

機動力は劣るがそれを補う防御力を誇る。通常形態の武装に加え、強力な30mmガトリング砲やナパーム弾、爆雷などの強力な実弾射撃兵装を装備する

**SPEC:**

ENGINE: BV-1100E NUCLEAR FUSION ENGINE WITH AFTER BURNER

原動力：BV-1001VT VTOL機能付熱核融合エンジン

HEIGHT: 18.25M (ACCRETION STATE)

全高：18.25m(降着状態)

WEIGHT: 31.27T (WITHOUT PAYLOAD)

重量：31.27t (ペイロード、機体本体無し)

LENGTH: 30.38M

全長：30.38m

SPAN: 35.04M

全幅：35.04m

MAXSPEED: MACH3.0

最高速度：マッハ0.9

ARMOR: BEAM-RESISTANT DEPLETED URANIUM ARMOR

装甲システム 耐ビーム超合金複合装甲

**WEAPONS:**

M91LB 20MM CHARGEDPARTICLE LASER VULCAN CANNON

M91LB 20mm荷電レーザーバルカン砲

GAU-8S AVENGER MK2 30MM GATLING GUN X2

GAU-8S Avenger Mk2 30mmガトリング砲 x 2

AAM-9G FENRIR AIR-TO-AIR MISSILE X6

AAM-9G フェンリル空対空ミサイル x 2

AASM-59S 4 CONSECUTIVE MICRO MISSILE LAUNCHER X2

AASM-59S 4連装マイクロミサイルランチャー x 2

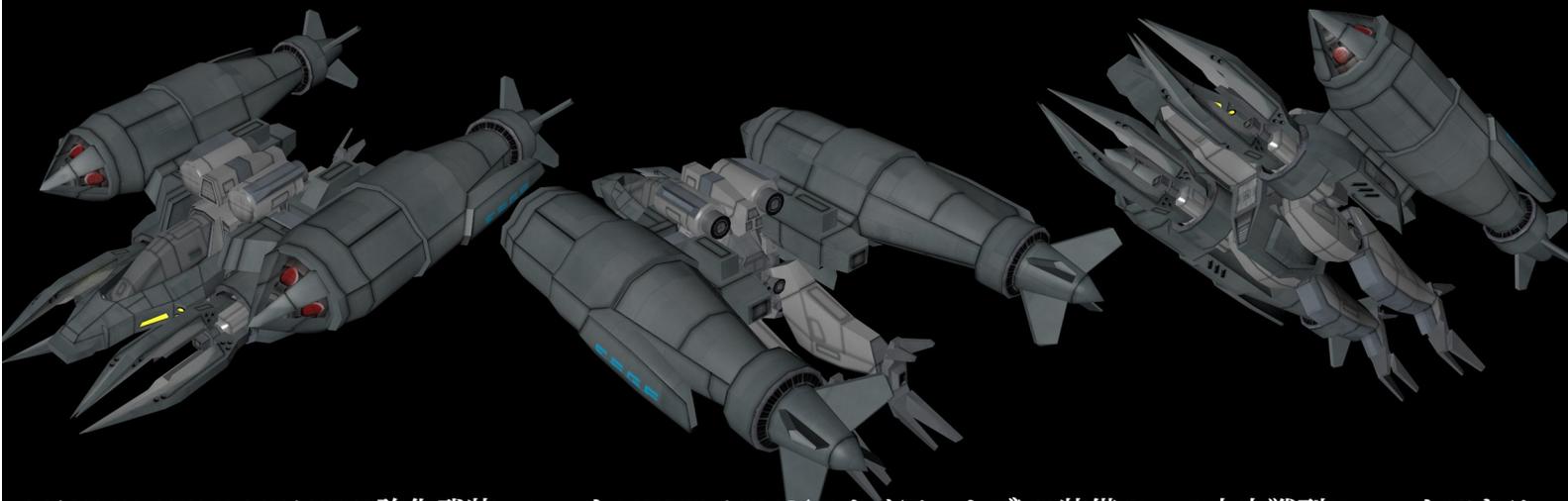
M-80 NAPALM BOMB

M-90 ナパームボム

量産型メカ  
MASS-PRODUCED TYPE MECHAC



# MAW-M03 DIVER LIZARD



MAW-01 WILD LIZARDの強化武装ユニットMULTI-ARMS(マルチアームズ)の装備の一つ水中戦型ユニットであるDIVERを装備した形態である。これを装備することにより水中戦の機動力が大幅に強化される。

しかし飛行能力は通常形態より劣る。推進器を水中用から換装すれば大気圏外での戦闘は可能であり以外にもベテランパイロットの技量もあり戦果が高い。ビーム増幅器による強化レーザー砲と大型マルチミサイルによる強力な支援火器により支援型に思われがちだが、腕部に装備されているビーム増幅器の超合金製開放型バレルは近接戦闘時には強力なクローになり非常に強力な格闘戦能力を発揮する。

## SPEC:

ENGINE: BV-1100E NUCLEAR FUSION ENGINE WITH AFTER BURNER

原動力: BV-1001VTM 気密式熱核融合エンジン

HEIGHT: 18.25M (ACCRETION STATE)

全高: 18.25m(降着状態)

WEIGHT: 31.27T (WITHOUT PAYLOAD)

重量: 31.27t (ペイロード、機体本体無し)

LENGTH: 30.38M

全長: 30.38m

SPAN: 35.04M

全幅: 35.04m

MAXSPEED: MACH9.0

最高速度: マッハ0.45 (空中時)

ARMOR: BEAM-RESISTANT DEPLETED URANIUM ARMOR

装甲システム 耐ビーム超合金複合装甲

## WEAPONS:

M61A3 20MM VULCAN CANNON

M61A3 20mmバルカン砲

ALR-08 CHARGED PARTICLE AMPLIFIER X2

ALR-08 荷電粒子増幅器

UUAM-5 GOBLIN SHARK UNDERWATER TO UNDERWATER MISSILE X8

UUAM-5 ゴブリンシャーク対潜ミサイル x 8

OPEN BARREL AND MELEE COMBAT CLAW X2

開放型バレル兼近接戦闘クロー

DEPTH CHARGE

小型爆雷

量産型メカ  
MASS-PRODUCED TYPE MECHAC





## 登場人物

レオン・オレンジエ

アレン・コバルト

アリサ・ヴァレンタイン

エミリー・オレンジエ

ウィルソン・ヴァレンタイン

A.L.I.A.S

その他人物

# LEON ORANGE

## レオン・オレンジ



性別 男性

年齢 20歳

出身地 アーセンティア連邦 工業都市カストール

血液型 A型

身長 185cm

体重 82kg

職業・所属 アーセンティア連邦軍 空軍所属 階級 少尉

好きなもの 有人操縦の乗物全般

嫌いなもの 家族を殺した敵である無人兵器群

趣味 愛機や愛車のカスタム等機械いじり

特技 自動車や航空機などの機械整備・剣術

搭乗機体 VFA-011 HERCULES01



### 備考

軍人らしい寡黙で生真面目な性格。

その所為かやや融通が利かない面も見られる。

幼少時の暗い過去からか「Thanatos」に対して激しい憎悪感を抱き、妹に対してやや過保護な面も少々見られる。

ヴァレンタイン家に引き取られ「Thanatos」への復讐を胸に秘め軍に入隊し天才的な才能を伸ばす。

CHARACTERS  
登場人物



MAIN CONTENTS

# AREN COBALT

## アレン・コバルト



性別 男性

年齢 19歳

出身地 元ゲリラ少年兵であったため不明

血液型 O型

身長 182cm

体重 80kg

職業・所属 アーセンティア連邦軍 空軍所属 階級 少尉

好きなもの 大空という自由でいられる場所

嫌いなもの 堅苦しく高圧的な高官

趣味 バイクツーリングとバーベキュー奉行

特技 プログラミング 曲芸飛行・射撃

搭乗機体 VFA-011 ALCIDES02



### 備考

気さくでとても明るくムードメーカー的な面もある。

だがややお調子者で多少うぬぼれが強い所もある。

元は難民が結成した傭兵所属の少年兵で

MAWを扱いこなせる程の操縦技術を持つ天才。

無人兵器がW.O.R.M.Sを用いて襲撃、仲間の傭兵部隊が全滅し

逃走した際に避難していたレオンたちを救出して難を逃れる

事ができて共に行動する相棒となった。

CHARACTERS  
登場人物



# ARISA VALENTINE

## アリサ・ヴァレンタイン



性別 女性

年齢 18歳

出身地 アーセンティア連邦 首都オリュンポリス

血液型 A型

身長 159cm

体重 不明

職業・所属 管制官高等学校 3年生

好きなもの 料理（作るのが特に）

嫌いなもの 争い事

趣味 料理とお菓子作り

特技 裁縫



### 備考

1号機を選択するとレオンをサポートしてくれるオペレータープレイヤーサイドの母艦の艦長の娘で軍人ではなく一般の学生レオンとは恋人関係にある。

年齢に似合わず大人びた振る舞いでおっとりとしていて優しい、やや天然なところもあるが芯が強く母性的。

新たに家族として来たレオンとエミリーに暖かく迎え入れて、エミリーには実の妹のように優しく接し、血が繋がっていないのに実の姉妹以上に絆が強い。

CHARACTERS  
登場人物



MAIN CONTENTS

# EMIRY ORANGE

エミリー・オレンジ



性別 女性

年齢 15歳

出身地 アーセンティア連邦 工業都市カストール

血液型 B型

身長 148cm

体重 不明

職業・所属 管制官中等学校 3年生

好きなもの 遊園地、毛のふわふわした動物などの可愛いもの

嫌いなもの 虫とおばけと苦いもの

趣味 遊園地めぐりと買い物

特技 犬並み(?)の嗅覚。

本人は意識していないが優れた情報処理能力を有している。



## 備考

2号機を選択するとアレンをサポートしてくれるオペレーター。レオンの実の妹にして唯一の家族である。

人懐っこく好奇心旺盛で心優しいがんばり屋。

素直だが甘えん坊で言動も振る舞いも子供っぽいところがある。

幼い頃に両親が「Thanatos」に殺されてしまったと

兄から伝えられたときは悲しみのショックのあまり心を閉ざし無口で暗かったが、

ヴァレンタイン家に養子になったときに

暖かく迎え入れてくれたアリサに心開くようになり、

今の明るい性格になった。

CHARACTERS  
登場人物



# WILSON VALENTINE

## ウィルソン・ヴァレンタイン



性別 男性

年齢 52歳

出身地 アーセンティア連邦 首都オリュンボリス

血液型 A型

身長 178cm

体重 75kg

職業・所属 アーセンティア連邦軍 空軍司令官 階級 中将

好きなもの 釣り全般

嫌いなもの 犬死同然な無謀な作戦の指揮

趣味 のんびり海釣りをすること

特技 将棋(プロ級)、船舶の操縦、柔術

就任艦 CVX-1800 ALKMENA



### 備考

最新鋭機動強襲空母CVX-1800 Alkmena (アルクメネ) 艦長。

アリサの父でもあり、レオン達の上官でもある。

軍人らしく厳格であるが、穏やかでもあり非常に家族や部下思いで面倒見が良い。

CHARACTERS  
登場人物



MAIN CONTENTS

# A.L.I.A.S

ARTIFICIAL.LOGICALLY.INTEGRATED.ADVANCED.SYSTEM

## アリアス



設定性別 女性

設備年齢 8ヶ月

製造国 アーセンティア連邦 首都オリュンポリス

血液型 AIなのでなし

身長 不明

体重 不明

職業・所属 アーセンティア連邦軍 空軍所属 艦船制御AI

好きなもの 綺麗な室内

嫌いなもの 湿気、ホコリ

趣味 掃除ロボットで艦内の大清掃（クルー曰く名物大嵐と呼ぶ）

特技 火器管制 超高速情報演算処理 ハッキング等、他多数



### 備考

最新鋭機動強襲空母CVX-1800 Alkmena（アルクメネ）の量子コンピューター型自立思考制御AI

正式名称はARTIFICIAL.LOGICALLY.INTEGRATED.ADVANCED.SYSTEM  
通称ALIAS（アリアス）と称する。

AIの人格なのかホログラム像では可愛らしい少女の姿をしているが、本来の姿は艦の中枢部に設置されている巨大な水晶型量子CPUである。自艦の火器及び電子機器や施設の設備の制御、補佐を担っている。

自艦の他、VFA等の艦載機のサポートも行う。

彼女の人格は意外にも人間的で丁寧な物腰ながらお茶目な部分もありクルーを和ませたりもする。

CHARACTERS  
登場人物



MAIN CONTENTS

# その他登場人物

## ラオメド・ガニメデス博士

アーセンティア軍の軍事科学技術者で代々軍部上層部の家系出身者。

天才的科学技術力だけではなく非常に強い権力と政治力も持ち軍部の意見は彼の独裁状態であった。無人兵器「Insector」の生みの親で今回の戦乱の張本人である。

トロイア監獄船に投獄されたが数日後無人兵器群が接近、通信が途絶するアクシデントに遭う。その後の消息は監獄船と共に不明とされる。

## カイル・オランジェ

レオンとエミリーの実父。科学者であり優秀なパイロットでもあった。

無人機計画には疑問も持っていた。VFA開発計画の立案者で大きく貢献した。

工業都市カストールのThanatos襲撃事件でレオンたちを庇い命を落とす。

## キャシー・オランジェ

レオンとエミリーの実母。同じく優秀な科学者であった。AI開発能力に優れており

量子コンピュータ搭載制御AI開発にも貢献した。しかしながらThanatosの凶弾から

レオンを護り命を散った。

## レオニド・クレオン博士

アーセンティア軍の科学者。カイルの師にあたる人物。VFA計画の第一人者。

EN-175の研究第一人者でM.B.D.EエンジンやW.O.R.M.Sの開発に貢献した天才科学者。

無人機計画には反発しておりラオメド博士とはよく対立をしていた。

ラオメド博士が無人機計画を実行する前日に謎の変死を遂げてしまった。

彼の死後、カイルは彼を継ぎVFA計画を遂行を成し遂げた。



MULTI SCROLL SHOOTING GAMES

CHARACTERS  
登場人物



MAIN CONTENTS

# ENEMIES

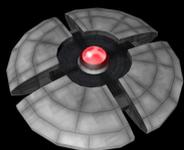
(登場敵キャラ紹介)

## INCECTOR

(ザコキャラ)

### INCECTOR

CODE NAMES



LADYBUG



FLY



BAGWORM



MOTH



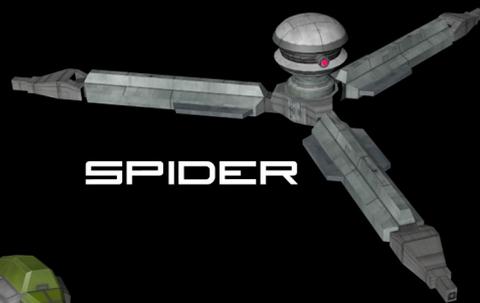
BEETLE



DRAGONFLY



SCARAB



SPIDER



PILLBUG



SLUG



CATERPILLAR



TICK



BOOKWORM

# THANATOS

## (ボスキャラ)

### THANATOS NO.01

CODE NAME

## ARACHNE

1面ボス。(Arachne アラクネー)

全長100m超えの巨大無人機動多足戦車。

A HUGE UNMANNED MOBILE MULTI-LEGGED TANK WITH A TOTAL LENGTH OF OVER 100M. ROUND01 BOSS.

MAIN WEAPONS

主な武装

TWIN BUSTER LASER CANNON

2連装大型バスターレーザー砲

POLARIZED GUIDED LASER CANNON X4

偏向式誘導レーザー砲 x 4

RETRACTABLE MULTI-WARHEAD SAM LAUNCHER X16

開閉式多弾頭SAMランチャーx16

300MM CANNON X6

300mm機関砲x6

ANTI-SHIP MISSILE LAUNCHER X6

対艦ミサイル砲x 6

CARRIER-BASED AIRCRAFT EJECTION HATCH X2

艦載機射出ハッチx2

3D MODELLING BY TARROW@1202



MULTI SCROLL SHOOTING GAMES

### THANATOS NO.02

CODE NAME

## BEELZEBUB

2面ボス。(Beelzebub ベルゼブブ)

超音速移動可能な巨大無人高機動要塞。

A GIGANTIC UNMANNED HIGH-MOBILITY FORTRESS THAT CAN MOVE AT SUPERSONIC SPEEDS. ROUND02 BOSS.

MAIN WEAPONS

主な武装

TWIN HYPER RAILGUN

2連装大型レールガン

SEARCH LASER X2

サーチレーザー砲 x 4

MICRO MISSILE LAUNCHER X12

マイクロミサイルランチャーx12

BEAM CANNON X2

ビーム機関砲x2

HOMING PLASMA BEAM CANNON

ホーミングプラズマビーム砲

LAUNCH HATCH X3

多用途ハッチx3



MULTI SCROLL SHOOTING GAMES

MAIN CONTENTS