

PC **DVD**
ROM

HITMAN™

ABSOLUTION

 Io-Interactive.



SQUARE ENIX®

A LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDEO PAR VOUS-MEME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.

Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.

Si vous même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.



GAMMA EYES ONLY

ICA-XAD47 GAMMA EYES ONLY

1.



Pour réussir un meurtre silencieux au corps à corps, approchez-vous de la cible par derrière avec un objet ou une arme équipée d'un silencieux, et appuyez sur la touche **Q**.

Pour maîtriser une cible, rangez votre arme et approchez par derrière, appuyez sur la touche **Q** une fois, puis appuyez rapidement plusieurs fois sur la touche **Q** (appuyez sur la touche **W** quand indiqué pour tuer la cible).

2.

Pour prendre un bouclier humain, vous pouvez soit approcher d'une cible par derrière avec une arme à une main et appuyer sur la touche **X**, soit maintenir la touche **X** quand vous êtes en joue pour faire semblant de vous rendre (quand indiqué). Appuyez sur la touche **Q** pour assommer votre otage lorsque vous n'avez plus besoin de lui.



3.



Pour tirer sur plusieurs cibles rapidement, maintenez la touche **CTRL** afin d'utiliser le mode **Instinct** et appuyez sur la touche **Q**. Maintenez ensuite le bouton droit de la souris et utilisez le bouton gauche de la souris pour les valider. Enfin, appuyez sur la touche **Q** pour tirer.

Pour une meilleure visée lorsque vous tirez, maintenez la touche **MAJ**. Appuyez ensuite sur le bouton gauche de la souris pour tirer.

Pour utiliser un fusil de précision, maintenez le bouton droit de la souris pour viser, utilisez la molette de la souris pour zoomer, maintenez la touche **MAJ** pour améliorer la précision, puis appuyez sur le bouton gauche de la souris pour tirer.

Pour vous mettre à l'abri, appuyez sur la **BARRE ESPACE**. Pour sortir de votre abri, éloignez-vous-en ou appuyez à nouveau sur la **BARRE ESPACE**. Si vous utilisez le mode de "Couverture verrouillée", vous resterez protégé par votre couverture jusqu'à ce que vous appuyiez sur la **BARRE ESPACE**.

Pour sauter par-dessus votre abri, allez vers l'**AVANT** pour faire face à l'objet derrière lequel vous vous cachez, puis appuyez sur la touche **E**. Pour passer d'un abri à l'autre, placez-vous face à l'objet en question, et appuyez sur la touche **E**.

APTITUDE AU COMBAT

1. Le sujet fait preuve de calme et de brutalité [REDACTED] lors des combats au corps à corps.
2. Le sujet semble n'avoir aucun remords à causer des dommages collatéraux [REDACTED] si cela lui permet d'arriver à ses fins.
3. [REDACTED] Le sujet fait preuve d'une précision absolue avec tout type d'armes, quelle que soit la portée. Lorsqu'il doit affronter plusieurs ennemis, il fait preuve de logique et utilise intelligemment son environnement immédiat.

CONCLUSION:

Le sujet représente le pinacle de notre programme d'entraînement au combat. N'affichant aucune faiblesse que ce soit en combat à courte ou longue portée, il est incroyablement dangereux, qu'il soit armé ou non.

SIGNED: 

CLASSIFIED CONFIDENTIAL

CLASSIFIED CONFIDENTIAL



GAMMA EYES ONLY



ICA-XAD47 GAMMA EYES ONLY

1.



Les objets peuvent être utilisés comme des armes (ex : le pied de biche), comme des éléments de diversion (ex : une radio) ou les deux (ex : les réservoirs de carburant) pour obtenir un avantage tactique.

Il y a de nombreuses façons de ne pas se faire repérer, comme créer une diversion ou dissimuler des corps. Pour dissimuler un corps, maintenez la touche **B** pour le ramasser, appuyez sur les touches **Z**, **Q**, **S** et **D** pour le trainer, et appuyez sur la touche **E** pour le lâcher quand vous êtes près d'une cachette.

Pour vous déguiser, appuyez sur la touche **T** quand vous êtes près d'un cadavre ou d'une pile de vêtements (vous pouvez utiliser l'instinct pour mieux vous camoufler).

2. Utilisez l'instinct pour vous fondre dans votre environnement. Vous pourrez tromper les ennemis portant le même type de tenue.

Utilisez l'instinct pour trouver les objets utilisables, localiser vos objectifs, prévoir les itinéraires de vos ennemis, vous fondre dans le décor quand vous êtes déguisé, utiliser le tir réflexe et bien d'autres choses encore.

Pour activer le mode Instinct, maintenez la touche **CTRL** (attention, utiliser l'instinct consomme la jauge d'instinct).

Vous pouvez remplir la jauge d'instinct en accomplissant des objectifs, en créant des diversions ou en éliminant des ennemis avec des méthodes furtives.

Pour mieux analyser votre environnement, vous pouvez aussi activer le mode Instinct en maintenant la touche **CTRL** quand vous y êtes invité (cette fonction peut être désactivée dans les options).



CAPACITÉS MENTALES

1. La souplesse d'esprit du sujet lui permet de s'adapter rapidement à son environnement.
2. Le sujet fait preuve d'une intuition supérieure à la moyenne dont il se sert à la fois dans les situations de stratégie et d'affrontement.

CONCLUSION :

Ses nombreuses années de service ont permis au sujet de développer plusieurs "outils mentaux". Il fait preuve d'une ingéniosité extrême dans les situations de crise, mais aussi d'une capacité hors-norme à rester incognito et d'un instinct exceptionnel pour analyser la situation d'un point de vue tactique.

SIGNED: 



GARANTIE

Déclaration de droits de propriété intellectuelle et de garantie limitée Square Enix.

AVIS

Square Enix se réserve le droit d'apporter des modifications et des améliorations à ce produit à tout moment et sans préavis. Square Enix ne fait aucune garantie, condition ou représentation, expresse ou implicite, concernant ce manuel, sa qualité, sa commerciabilité ou son adéquation à un but particulier. Tous les personnages et noms de marques apparaissant dans ce jeu sont fictifs et toute similarité avec des personnes ou organisations existantes serait une pure coïncidence.

GARANTIE LIMITÉE SQUARE ENIX

Square Enix garantit à l'acheteur d'origine de ce produit logiciel informatique que le support d'enregistrement sur lequel les programmes logiciels ont été enregistrés ne rencontrera, dans des conditions normales d'utilisation, aucune défaillance en termes de matériaux ou de fabrication pendant une période de 90 jours à compter de la date d'achat. L'entière responsabilité de Square Enix dans le cadre de cette garantie limitée sera, à sa seule discrétion, de réparer ou de remplacer tout support défectueux, à condition que le produit d'origine soit renvoyé à Square Enix dans son état initial à l'adresse mentionnée ci-dessous, accompagné d'une preuve d'achat datée, d'une description de la défaillance et d'une adresse à laquelle le produit doit vous être renvoyé. Cette garantie ne s'applique pas aux supports ayant fait l'objet d'une mauvaise utilisation ou aux supports endommagés ou excessivement usés.

CETTE GARANTIE LIMITÉE NE S'APPLIQUE PAS AUX PROGRAMMES LOGICIELS EUX-MÊMES QUI SONT FOURNIS « TELS QUELS » ET SANS GARANTIE OU REPRÉSENTATION QUELLE QU'ELLE SOIT. DANS LA LIMITE DES DISPOSITIONS PRÉVUES PAR LA LÉGISLATION EN VIGUEUR, SQUARE ENIX DÉCLINE TOUTE GARANTIE (Y COMPRIS, SANS LIMITATION, LES GARANTIES IMPLIQUÉES PAR LA LOI, LES STATUTS, L'USAGE OU AUTRE) CONCERNANT LA COMMERCIALITÉ, LA QUALITÉ ET/OU L'ADÉQUATION À UN BUT PARTICULIER DE CE PRODUIT LOGICIEL INFORMATIQUE.

Cette garantie limitée vient s'ajouter à vos droits statutaires et n'y contrevient pas.

ADRESSE DE RETOUR :

SCP - Square Enix, Service Consommateurs
35, avenue des Bethunes
Parc d'activité de Bethunes II
95310 Saint-Ouen l'Aumône
France

Il est conseillé d'envoyer vos jeux par courrier recommandé avec accusé de réception. Square Enix n'est pas responsable des jeux disparus ou volés. Les frais d'expédition liés à l'envoi d'un jeu ou d'une partie de jeu ne seront pas remboursés. Pour qu'un retour de produit soit possible il est nécessaire de vous procurer un numéro de retour auprès de notre Service Consommateurs en le contactant au 08 25 15 00 57 (numéro joignable à partir de la France au prix d'un appel local) ou par e-mail à l'adresse support@square-enix.com. Nous vous invitons à mentionner ce numéro sur votre envoi de retour. Aucun retour ne sera accepté sans ce numéro.

Tout produit logiciel de remplacement sera couvert pour le reste de la période de garantie d'origine ou pendant trente (30) jours, selon la plus longue de ces deux occurrences.

RETOUR APRÈS EXPIRATION DE LA PÉRIODE DE GARANTIE :

Passé le délai de 90 jours Square Enix accepte de vous échanger le produit défectueux moyennant une participation forfaitaire de 15 Euros par produit (par chèque ou par mandat postal libellé à l'ordre de Square Enix). Renvoyez votre jeu à l'adresse indiquée ci-dessus accompagné de votre règlement, d'une preuve d'achat datée, de la description de la défaillance et d'une adresse à laquelle le produit doit vous être renvoyé. Le tarif ci-dessus s'applique à la France Métropolitaine et pourra faire l'objet de modifications sans préavis.



INFORMATIONS IMPORTANTES DE SANTÉ ET DE SÉCURITÉ

Ce manuel d'instructions contient des informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. Nous vous demandons de le lire attentivement et de comprendre ces informations avant d'utiliser ce logiciel.

ATTENTION : ÉVITEZ D'ENDOMMAGER VOTRE TÉLÉVISEUR

À ne pas utiliser avec certains moniteurs et écrans de télévision. Certaines télévisions (notamment les écrans plasma) peuvent être endommagées par l'utilisation de jeux vidéo. Les images statiques ou autres images présentées lorsque vous jouez à un jeu (ou lorsque vous mettez le jeu en pause ou en attente) peuvent causer des dommages permanents dans votre tube cathodique ou votre dalle LCD/Plasma, et risquent de détériorer l'écran, en créant une ombre permanente de l'image statique qui apparaîtra à tout moment, et ce même lorsque vous ne jouez pas. Consultez toujours le manuel de votre moniteur ou de l'écran de votre télévision ou contactez le fabricant pour vérifier que l'utilisation de jeux vidéo ne causera pas de dommages.

SERVICES CONSOMMATEURS

ASSISTANCE TECHNIQUE

Vous rencontrez des problèmes à l'utilisation d'un jeu ? Vous avez besoin d'une assistance technique ? Vous pouvez contacter directement notre hotline technique au :

08 25 15 00 57 (France uniquement - Numéro Indigo - prix d'un appel normal).

Horaires d'ouverture : du lundi au vendredi de 10h à 20h.

Vous pouvez aussi nous envoyer un e-mail à cette adresse : support@square-enix.com. Service gratuit hors coûts d'accès à Internet - Service permanent, nous demandons 48h pour répondre aux e-mails.

ATTENTION : AUCUNE ASTUCE OU SOLUTION DE JEU NE SERA FOURNIE PAR EMAIL

©2012 IO INTERACTIVE A/S. All rights reserved. IO INTERACTIVE and the IO logo are trademarks of IO Interactive A/S. HITMAN ABSOLUTION and the HITMAN logo are trademarks of Square Enix Ltd. SQUARE ENIX and the SQUARE ENIX logo are registered trademarks or trademarks of the Square Enix Group. All other trademarks are properties of their respective owners.

Tous droits réservés. PRODUIT DESTINÉ UNIQUEMENT À UN USAGE DOMESTIQUE. Toute copie, adaptation, location, autorisation de jeu contre paiement, prêt, distribution, extraction, violation de protection de copie, revente, utilisation en galeries d'arcade, diffusion, performance publique et transmission sur Internet, par câble ou toute autre forme de télécommunications, ainsi que tout accès ou utilisation sans autorisation de ce produit ou de tout composant protégé par une marque commerciale ou par des droits de copyright, y compris ce manuel, est interdite. Edité et Distribué par Square Enix - 101-109 rue Jean Jaurès, 92 300, Levallois, France - SARL au capital de 7623 Euros - RCS Nanterre B 334 213 113



GAMMA EYES ONLY

NOTES



GAMMA EYES ONLY

NOTES



13A-10047

TOMB RAIDER™



5 MARS 2013

18

www.pegi.info
PROVISOIRE

SQUARE ENIX.

CRYSTAL
DYNAMICS

WWW.TOMBRAIDER.COM

Tomb Raider © Square Enix Ltd. Square Enix and the Square Enix logo are registered trademarks of Square Enix Holdings Co., Ltd. Lara Croft, Tomb Raider, Crystal Dynamics, and the Crystal Dynamics logo are trademarks of Square Enix Ltd. All rights reserved.