

KONSAIRI マニュアル

もくじ

もくじ	1
ものがたり	2
タイトル画面・操作方法	3
アドベンチャー画面・操作方法	4
食事画面・操作方法	8
マップ画面・操作方法	11
ファストトラベル画面・操作方法	12
BELLの並び替え画面・操作方法	13
ダンジョン画面・操作方法	14
アイテムシート	17
ゴールデンな料理	19
クレジット	20



改訂第2版 2021.06.12

ものがたり



島の住民の元気がなくなってしまう、病気が蔓延しはじめました。INARIの力を持つハルマは稲の豊作術を使い、隣国と特効薬(MEDICINE)の取引を行います。ハルマは後継のためにルースへINARIを継承させようとしたものの、若いルースにINARIの継承は荷が重く、集中することができませんでした。

ルースは気晴らしに古巣にやってきました。しかし、ウイルス群に襲われてしまいます。



逃げ延びたルースは迷子になってしまいますが、同時に「コンサイリキ」に目覚めました。

コンサイリキで根菜の力を使い、住民を助けながら自分の巣へ戻る冒険が始まります。

操作方法

タイトル画面



☆ ゲームを始める ☆
☆ ゲームの続きをする ☆



☆ システムメニュー ☆

☰ (長く押し続ける)



REMOVE DATA

！セーブデータを削除します！

OPTIONS

サウンドのON・OFF、キー配置を確認します。

TITLE

タイトル画面へ戻ります。

RESET CART

カートの切り替え直後に戻ります。

QUIT

ゲームを終了します。

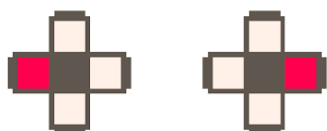


操作方法

アドベンチャー画面



移動



座る



(斜面では滑る)



泳ぐ



(水中で深さを維持)



ジャンプ



降りる



(階段や吊り足場で)



操作方法

アドベンチャー画面

☆ 引っっこ抜く ☆

茎の上で



☆ コンサイリキ! ☆

根菜を持って



☆ 投げる ☆



左の場合



☆ 放り上げる ☆



☆ 種を蒔く ☆



(土の上で

根菜の種が必要)



操作方法

アドベンチャー画面



マップ画面を開く



アドバイス！



- * 抜いた根菜は他のエリアで収穫していると、また生えてきます。
- * "BEET"のコンサイリキは寝ている住民を目覚めさせます。食事を忘れずに！
- * 水の中に潜るには"SWIMMING"が2以上必要です。
- * ウイルス（敵）を倒してもお金や経験値といったものは得られません。
- * セーブはアクション画面が開始されるときに実行されます。
- * "BELL"は住民の健康が十分に高くなるともらえます。
- * "根菜の種"はエリアにいる全ての住民の健康が十分に高くなるともらえます。

操作方法

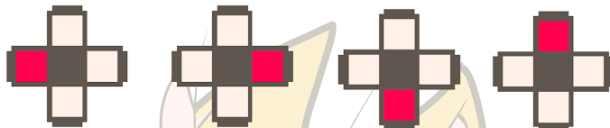
アドベンチャー画面

☆ インベントリを開く ☆



インベントリは手に入れた根菜とBELLを表示します。

☆ カーソルを動かす ☆



☆ 根菜を選んで持つ ☆



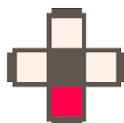
☆ インベントリを閉じる ☆



or



☆ 住民と食事をする ☆



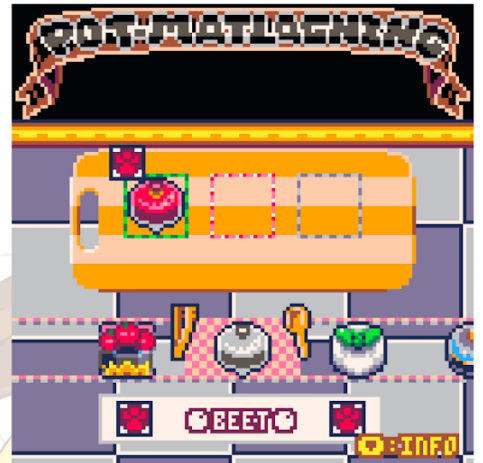
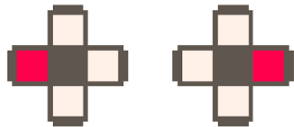
(鍋の近くで)



操作方法

食事画面

★ 根菜を変更する ★



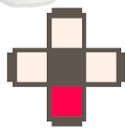
★ まな板に根菜を乗せる ★



★ まな板の根菜を下ろす ★



★ 根菜の情報を見る ★



★ 料理を始める ★



手に入れた根菜を
まな板に乗せて料理をしよう！



新しく手に入れた根菜は
INFOでチェックしておこう！

操作方法

食事画面



食事をやめる



( を選択した状態で)



確認の決定



長押しする



根菜をカットする



演出をスキップする



このダイアログが表示されたら、印が"DECIDE"に届くまで押し続けます。



赤いラインにナイフが重なったところを狙ってタイミングよくボタンを押そう！
目指すはオール3つ星！

操作方法

食事画面



食事の結果



NPC's HEALTH



以下の結果を表示します。

- * 食事をした住民の健康値
- * 根菜ごとの健康値
- * カットの具合、星



STATUSES



以下の結果を表示します。

- * 現在のそれぞれのステータス値
- * 緑：上昇したステータス
- * 赤：下降したステータス
- * 黄：上昇できなかったステータス

住民が十分な健康になると
"BELL"や"根菜の種"が降ってきます。
(手に入れたことになります。)

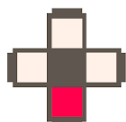


同じ食材が重なっても
料理の腕次第で飽きることなく、
美味しくいただけます！



マップで道を

教えてもらう



初めてのときは必ず
教えてもらえます。



アクション画面を

再開する



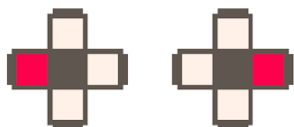
食後に住民が道を教えてくれた！
📍 ピンのマークを目指そう！
そこから新しいエリアへ
行くことができます。

操作方法

マップ画面



エリアを選ぶ



マップ画面を抜ける



(現在のエリアを選んで)



BELLの並び替えを始める



アイコン



* 根菜：根菜の種が植えられたエリア

* ：選択されているエリア

* ：現在地

* ：他のエリアへの道

* ：部屋への道

* ：ダンジョンへの道



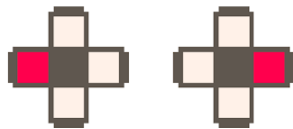
直前に教えてもらった道が
ピンで示されます。



操作方法

ファストトラベル画面

行き先のエリアを
変更する



選択したエリアへ
ジャンプする



"LOTUS"のコンサイリキを使って
空高く飛び上がる！
島を上から見下ろします。

BELLの並び替えを
始める





- * トラベルジャンプできるエリアは、一度訪れている必要があります。
- * いくつかのエリアはそれぞれBELLが必要になります。



アイコン



- * 根菜：根菜の種が植えられたエリア
- * ：選択されているエリア
- * ：現在地
- * エリア名の下には、NPCの状態が表示されます。



睡眠中
(病気)



目覚め
(病み上がり)



復帰
(微健康)



元気ハツラツ！
(健康)

操作方法

BELLの並び替え画面

交換する位置を
変更する




BELLの位置を
交換する



並び替えを終了する



～ コンサイリの謎 ～

- *  三角のアイコンは一番目を示しています。
- * 順番のヒントはダンジョン内に隠されているようです。
- * すべてのBELLが集まらないと正しく並び替えることができません。
- * BELLの素材は鍋の素材でもあります。
- * 順番を人から教えてもらうのは、やめておきましょう。
- * 正しい順番に並び替えて終了すると音が鳴り響きます。



BELLの並びを知っているものが
真のコンサイリの道に目覚める…
「う～ん、なんのこと？」



操作方法

ダンジョン画面



前に進む



見る方向を変える



前ステップ移動

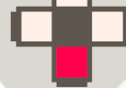


and  (二歩進みます)



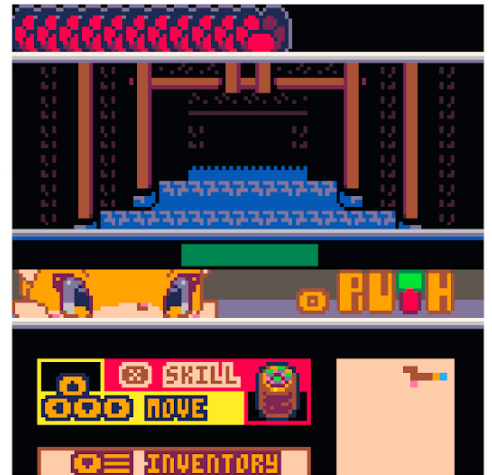
ステップ移動



and   



インベントリを開く

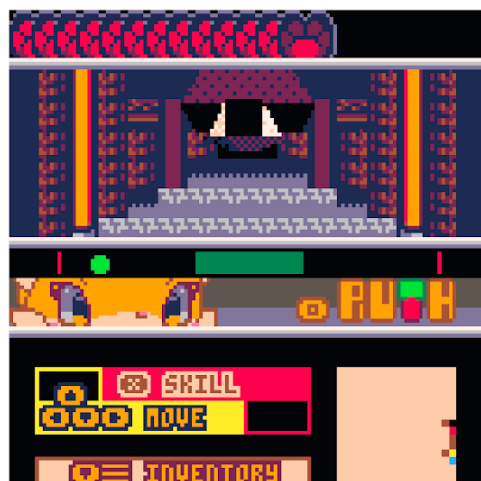


ダンジョンにはいると薄暗くてよく見えない。

操作方法

ダンジョン画面

ウイルスに
出会ってしまった！
対処するなら…



突然姿を現すウイルス！
呼吸を整えて対処しよう。

根菜を投げる



くぐり抜ける

and (二歩進みます)

離れる

and

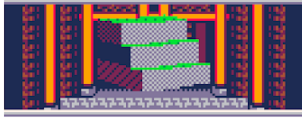
*  と  が重なったときに、"前ステップ"をすることでウイルスくぐり抜けられます。

* 赤い枠が画面の外側まで広がるとライフが減ってしまいます。

* ウイルスから離れると危険から退避することができます。

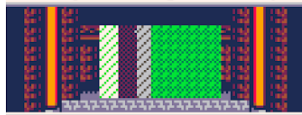
ダンジョン設置物

ダンジョン画面



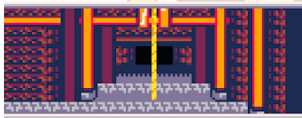
階段

ダンジョンと外をつなぐ出入口。
前を向いて登ってください。



扉

"FENNEL"のコンサイリキで
開いたり閉じたりする扉。



金色の柱

"BURDOCK"のコンサイリキで
柱を建てるとダンジョンが
明るくなる。



結晶碑

ダンジョンに"眠る"碑。
同じ材質の"BELL"と共鳴する。



ウイルス

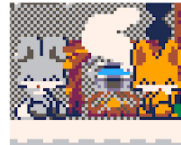
ダンジョンの至るところに
潜んでいます。
ぶつからないように注意しましょう。



アイテムシート



掲げたときの効果



食べたときの効果

BEET

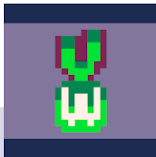


ねむっているNPC
を起こします



[VITALITY]
最大ライフが増えます

FENNEL

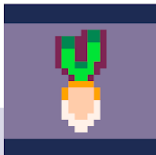


扉を開けたり
閉めたりします



[AGILITY]
アクションが早くなります

PARSNIP

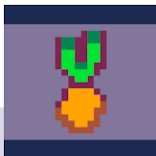


向いている方向と
上方向に
風を起こします



[VELOCITY]
移動が早くなります

POTATO

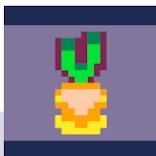


足元に弾むブロックを
出現させます



[JUMPING]
ジャンプが高くなります

LOTUS

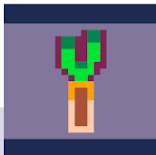


他のエリアへ
すぐに移動します



[SWIMMING]
泳ぐのがうまくなります

BURDOCK



地面から足場になる
ブロックを積みます



[CLIMBING]
上り坂に強くなります

GARLIC



しばらくの間、敵から
ダメージを受けません



[WARINESS]
気配に気づきやすくなります

KUWAI

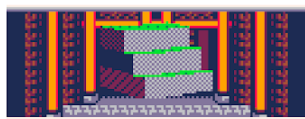


エリア内を見渡し、
◎ボタンで住民を
探せます



[CAPACITY]
根菜を運べる数が増えます

アイテムシート



ダンジョン内での効果

BEET



ダンジョンに眠る何かを目覚めさせます

FENNEL



扉を開けたり閉めたりします

PARSNIP



効果なし

POTATO



効果なし

LOTUS



ダンジョンを抜け、
他のエリアへすぐに移動します

BURDOCK



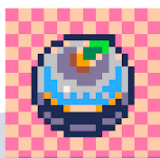
ーマス前に金色の柱を建てることで、
ダンジョン内を明るく照らし、隠し通路を見つけます

GARLIC



しばらくの間、ウイルスからダメージを受けません

KUWAI



ダンジョンミニマップを16x16の範囲で
見渡すことができます

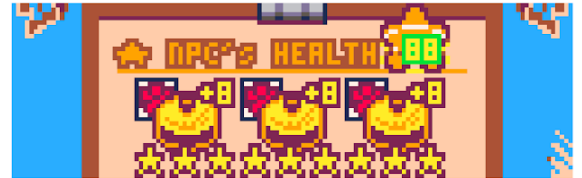
ゴールデンな料理



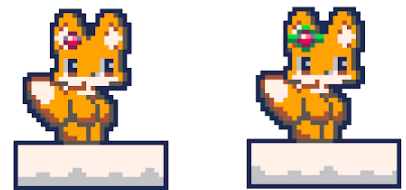
ゴールデン料理の効果



ゴールデンレシピの食材が
光り輝く「ゴールデン料理」に！
食材の健康値がすべて8になります！



ルースの髪飾りが1段階変化します！
変化するとルースのライフが
なくなってしまうかも、
その場でライフが回復します！



ゴールデン料理の条件



ある食材を3種類組み合わせ、
3つ星パーフェクトにすると
「ゴールデン料理」の完成です！



ゴールデンレシピノート



SWEET SOUP



SPICY ROAST



レシピの組み合わせを
見つけてみよう！



クレジット



総制作： [shifalow / bitchunk](#)

カバーアート： [nokoyama](#)

PICO-8： [lexaloffle.com](#)



連絡先： contact@mail.bitchunk.net

