

# ARMA

 Bohemia  
Interactive

 説明書

## てんかんを患う方への注意

本作を利用もしくはお子様が利用される前に必ずお読みください。

ユーザーの中には日常的に点滅する一部の光源や光源パターンに晒されることでてんかん発作や意識喪失が発生しやすい方々があり、該当する方はテレビ画面上の映像や一部のテレビゲームのプレイ中に発作を起こす場合があります。

この症状は過去にてんかんの診断を受けたことの無い人や今までにてんかんの発作の経験の無い人にも起こり得ます。これまでご家族に点滅する光が原因でてんかんに関連する症状（発作や意識の喪失）を起こした方がいる場合、本作をプレイされる前に医師にご相談ください。親権者の方にはお子様のテレビゲームの使用経過を観察されることをお勧めします。

もしゲームのプレイ中にご自身もしくはお子様にめまい、視界のかすみ、眼球もしくは筋肉の引きつり、意識の喪失、平衡感覚の喪失、あらゆる意識しない動作、又はけいれんの症状が見られた時は**ただちに使用を停止**し、医師にご相談ください。

## 使用上のご注意

- 画面に近づきすぎないようにしてください。画面からケーブルの長さが許す限り離れた距離に座りましょう。
- ゲームはできれば小さめの画面でプレイするのが望ましいです。
- 疲労気味や睡眠不足の際にはゲームをプレイしないようにしましょう。
- プレイする際は部屋の明かりを十分に点けてプレイしましょう。
- テレビゲームをプレイする際は一時間ごとに 10～15 分間の休憩時間を設けましょう。



# 内容

本製品について	3	ゲーム内サーバーブラウザ	10
システム要件	4	クイックプレイ	10
ゲームのインストール	5	サーバー	10
DVD の自動起動	5	直接接続	10
Steam	5	ホストサーバー	10
基本的なセットアップ	7	Launcher サーバーブラウザ	11
ビデオ設定	7	Zeus	11
ゲーム設定	7	Eden Editor	11
操作設定	7	トラブルシューティング	12
ゲームの始め方	8	役立つリンク集	12
シングルプレイ	9	エンドユーザー使用許諾契約	13
マルチプレイ	10	法定情報	15

## 本製品について

本物の戦闘ゲームプレイを**壮大な軍事サンドボックス**の中で味わいましょう。PC 向け最高峰のミリタリーゲームである本作では、さまざまな種類のシングルプレイ用・マルチプレイ用コンテンツ、20 種類を超える車両と 40 種類を超える武装が展開。**正統派、多種多様&オープン** - Arma 3 はあなたを戦場へとお連れします。



- **アルティスとストラティス**：地中海に浮かぶ島の地形 290 平方キロメートルを超える、緻密に作り上げられた戦場で敵を打ち倒せ。
- **武装&車両・機体**：20 種類以上の車両、航空機や船舶を乗りこなし、40 を超える武装から装備を選んでロードアウトをカスタマイズ。
- **シングルプレイ&マルチプレイ**：オープンなゲームプレイで展開されるシナリオやキャンペーンへと投入され、またオンラインでの大規模な対戦や共同作戦ではチームとして敵を撃破せよ。

- **コンテンツ作成**：強力な機能が揃ったエディタを使って自分だけのシナリオを作成し、他のプレイヤーも楽しめる MOD を作って、本作の創作コミュニティに加わろう。
- **さらに改良されたエンジン**：なめらかな新規アニメーションを味わいながら戦場を練り歩き、強化された音響エンジンで戦闘の圧倒的威力を耳で感じ、新たに実装されたラグドール演算シミュレーションと PhysX® 対応の車両を楽しもう。

Arma 3 の主な仕様についてはこちら：[arma3.com/features](http://arma3.com/features)

## システム要件

### 最小構成：

- **OS**：Windows 7 SP1 64-bit
- **CPU**：Intel デュアルコア 2.4 GHz / AMD デュアルコア Athlon 2.5 GHz
- **GPU**：NVIDIA GeForce 9800GT / AMD Radeon HD 5670 / Intel HD Graphics 4000 (VRAM 512 MB)
- **DirectX®**：10
- **RAM**：4 GB
- **HDD**：45 GB の空き容量
- **オーディオ**：DirectX® 対応オンボード
- **その他の要件**：アクティベーションに必要なインターネット接続と Steam 無料アカウント、DVD でインストールする場合は二層ディスク読み取り対応ドライブ

### 推奨構成：

- **OS**：Windows 10 64-bit
- **CPU**：Intel Core i5-4460 / AMD FX 4300
- **GPU**：NVIDIA GeForce GTX 660 / AMD Radeon HD 7800 シリーズ (VRAM 2 GB 搭載)
- **DirectX®**：11
- **RAM**：8 GB
- **HDD**：70 GB の空き容量、および SSD / ハイブリッド HDD / SSHD ストレージ
- **オーディオ**：DirectX® 対応サウンドカード
- **その他の要件**：アクティベーションに必要なインターネット接続と Steam 無料アカウント、DVD でインストールする場合は二層ディスク読み取り対応ドライブ

## ゲームのインストール

インストールの方法は、インストールを購入された DVD から行う場合と Steam クライアント経由で行う場合で異なります。

### DVD の自動起動

Arma 3 DVD をお使いの PC の光学ドライブトレイに置き、トレイを閉じるとセットアップ用アプリケーションが自動的に開始されます。この時オペレーティング システムより確認を求められる場合があります。自動的に起動しない場合は、お使いの DVD ドライブのルートフォルダ内にある Setup.exe を手動で起動します。セットアップ メニューでは当社ウェブサイトを開く、ゲームをインストールするといったオプションが用意されています。ゲームのインストールはセットアップ中に表示される指示に従って実施してください。製品コードの入力を求められたらハードコピー版取扱説明書の裏に書かれてあるコードを入力します。

Arma 3 の動作には Steam アカウントが必要です。お使いのコンピュータに Steam クライアントがインストールされていない場合、インストール処理の一部としてクライアントのインストールとアカウント作成の手続きが行われます。Steam のインストールに失敗する場合は [www.arma3.com/steam-setup](http://www.arma3.com/steam-setup) を参考にトラブルシューティングを実施してください。

Steam からはゲームのパッチやアップデートが提供されるため、インストール直後は大抵の場合データのダウンロードが開始されます。

### Steam

#### ゲームのインストール方法

1. Steam クライアントの [ライブラリ] を開いて「Arma 3」を選択します。
2. ゲーム ページ内の「インストール」アイコンをクリックします。
3. ゲームをインストールするドライブを選択して [次へ] をクリックします。
4. スタートメニューもしくはデスクトップ上にショートカットを作成したい場合は必要なオプションを選択し、[次へ] をクリックして先へ進みます。
5. ゲームのダウンロード完了を待ちます。

## ゲームのアップデート方法

ゲームのアップデートは Steam クライアントが自動的に行います。もし何かしらの問題が発生する場合は、アップデートをゲームのプロパティ画面から強制的に実行することができます。

1. Steam クライアントの [ライブラリ] を開いて「Arma 3」を右クリックします。
2. 「プロパティ」を選択します。
3. 新しいウィンドウ内の [アップデート] タブを選択して、「常にこのゲームを最新にする」に設定しておきます。
4. ウィンドウの右下隅の [閉じる] をクリックします。
5. その後すぐにゲームのアップデートが開始されます。

## ゲームの実行方法

本ゲームは Launcher の追加オプションを使用することで Steam クライアントから実行できます。

1. Steam クライアントの [ライブラリ] を開いて「Arma 3」を選択し、[プレイ] をクリックします。
2. Launcher を使用してゲームを起動する場合、左下角の [プレイ] をクリックします。これによりゲームがパラメーターや MOD などの設定が指定された状態で実行されます。

## ゲーム実行用パラメーターの設定方法

ゲーム起動時にパラメーターを設定した状態で実行したい場合、各種パラメーターさえ理解していれば手動で設定することが可能です。

1. Steam クライアントの [ライブラリ] を開いて「Arma 3」を右クリックします。

2. 「プロパティ」を選択します。
3. [起動オプションを設定...] を押します。
4. ゲーム起動時から実行したいパラメーターを追加します。
5. [OK] をクリックします。
6. ウィンドウの右下隅の [閉じる] をクリックします。

また Launcher を次のように使ってパラメーターを簡単に設定することも可能です。

1. Steam クライアントの [ライブラリ] を開いて「Arma 3」を選択し、[プレイ] をクリックします。
2. Launcher が開いたら [パラメーター] タブを選択します。
3. チェックボックスを使って希望するパラメーターを選択および有効化します。
4. 一部のパラメーターには追加入力が必要となる場合があります。そのパラメーターに関連するフィールドに必要な内容を入力します。
5. パラメーターは Launcher に自動保存されるので、今後の起動時に再度設定する必要はありません。
6. 完了したら左下角の [プレイ] ボタンをクリックし、指定したパラメーターでゲームを起動します。

## メイン版と特別テスト版とで切り替える方法

初期設定では、全てゲームのメインランチャ版がインストールされるように設定されています。これを変更するには：

1. Steam クライアントの [ライブラリ] を開いて「Arma 3」を右クリックします。
2. 「プロパティ」を選択します。
3. [ベータ] タブを選択します。

4. メインブランチ版を使用する場合は [なし]、実験テスト版を使用したい場合は development を選択します。
5. ウィンドウの右下角の [閉じる] をクリックします。

尚、ゲームの Development 版を使用する場合、ゲーム体験に影響を及ぼす場合があります。あらかじめ [dev.arma3.com/dev-branch](http://dev.arma3.com/dev-branch) 版の概要を良くご確認ください。

**注：**一部の特別ブランチ版をアンロックするにはアクセスコードを使用する必要があります。このコードを [ベータ] タブに入力して、[コードを確認] を押します。これで指定のブランチがドロップダウン上に表示されます。

## 基本的なセットアップ

### ビデオ設定

ゲームを初めて起動させる場合は自動検出機能を使用することで、お使いのハードウェアに最適なグラフィック設定を特定することができます。この設定を変更するには、メインメニューから [オプション] をクリックし、[ビデオ] を開きます。

「ビデオ」メニューには3つのタブがあります。

- **一般：** 領域、オブジェクト、光源、影などのクオリティや可視性に関する設定が含まれます。
- **ディスプレイ：** 解像度、アスペクト比、インターフェイスの大きさを調節できます。

- **AA&PP：** アンチエイリアス処理の設定および様々なポストプロセス設定が含まれます。

メニュー最上部にある「総合品質」を選択することでプリセットを選ぶことができます。「ビデオ」設定の一部項目を変更するにはゲームを再起動する必要があります。ゲームから再起動を求められたら、ポップアップ ウィンドウ内で再起動を確定してください。

内容を変更した後で元の状態に戻したい場合は左下角の [自動検出] ボタンをクリックしてください。ハードウェアに関する設定がリセットされます。

### ゲーム設定

ゲームに関するさまざまな設定は次のタブで設定できます。

- **一般：** 字幕、血のエフェクト、移動時の視点の上下などを含む全般的なゲームオプション。
- **難易度：** 3 種類の難易度設定が用意されており、いずれもグローバル設定を変更します。その他ほぼ全ての設定は個別に調整可能です。
- **色：** ゲーム インターフェースの色調を変更でき、自分だけの色にカスタムすることも可能。
- **レイアウト：** インターフェースの各要素の位置を調節します。

### 操作設定

操作系は次の 3 つのタブで設定します。

- **キーボード**： ゲーム内で使用する操作の一覧。ドロップダウンリストで動作の種類をフィルタリングできます。
- **マウス**： マウス設定を変更してX・Y軸の感度を調節します。
- **コントローラー**： ゲーム コントローラーを設定します  
また設定済みの「操作プリセット」から一つを選択して、キー割り当てを自動で設定させることもできます。
- **Arma 3 Apex**: Arma 3 Apex の新しく用意された初期操作設定。Arma 3 の発売後に実装された追加要素や改善点を考慮した設定です。
- **Arma 3**: Apex 以前から初期設定として使用された Arma 3 操作設定。Arma 2 からの変更点を含みます。
- **Arma 3 Alternative**: 従来のものとは異なるキー設定。
- **Arma 2**: 「クラシック」な Arma 2 系の操作設定に新しい各種機能や仕様を加えたもの。
- **ブルドーザー**： 地形デベロッパにとって特に便利な操作設定。
- **業界標準**： 「標準的」な FPS 操作に慣れたユーザー向けのキー設定。

キーボード設定では Arma 3 で使える全ての動作を学ぶこともできます。必要であれば他のゲームで慣れた操作に設定し直しましょう。

キー割り当てをカスタム設定する方法：

1. 変更したい動作をクリックします。「アクション構成」というポップアップ ダイアログが表示されます。
2. 操作に割り当てたいボタンまたはキーを押す・クリックするか、右側の一覧からドラッグ ドロップして、操作に新しいボタンまたはキーを設定します。

3. 同じボタンまたはキーをもう一度押す・クリックすることで削除できます。
4. [OK] を押して「アクション構成」ダイアログを閉じます。
5. [OK] をクリックして操作設定画面を閉じます。

## ゲームの始め方

**メインメニュー上のチュートリアル**では、Arma 3 におけるあらゆる要素への導入として作成された様々なコンテンツをご利用いただけます。**これがあなたのスタート地点となります。**

- **ブートキャンプ**： 基本を教えてくれるシングルプレイヤー用 [プロローグ] キャンペーン。Arma 3 の [東からの風] キャンペーンの 2 年前の世界。あなたは新たに樹立したアルティス・ストラティス共和国政府の国軍の訓練を支援し、2035 年の [ストラティス事変] へと至った一連の出来事を目撃します。
- **VR トレーニング**： Arma 3 のバーチャル プレイグラウンドでは多様かつ詳細な訓練講座が提供されており、戦場で効果的に動くために必要なすべての知識を学ぶために用意されています。あくまで仮想訓練ですので、失敗しても自分やバーチャルな仲間が死亡することはありません。とにかく練習あるのみです！
- **バーチャル武器庫**： 幅広い種類の歩兵用装備を見て回れます。さまざまな武器や制服、アイテムを入れ替え・組み合わせ、自分やフレンドのキャラクター用ロードアウトを作り上げましょう。各ロードアウトは保存や誘込、エクスポートが可能ですので Arma 3 の Zeus や自作シナリオなど、対



応する多人数プレイモードで使用することができます。またゲームに登場する全車両を試したい場合は [ガレージ] に入ります。

- **フィールドマニュアル**：フィールドマニュアルには、Arma 3 の様々な側面をコントロールし、それらとやり取りするための役立つヒントが含まれています。メインメニューとポーズメニュー（シナリオプレイの最中の場合）から開けますので、もっと情報が欲しいと思ったら参照しましょう。
- **コミュニティガイド**：当社の公式「コミュニティガイド」ビデオシリーズからは Arma 3 の基本原則についてさらに知る事ができます。尚、これらガイドを閲覧するにはインターネット接続が必要です。

## シングルプレイ

メインメニューの [シングルプレイ] ボタンをクリックすると、プレイ可能コンテンツを複数の種類から選ぶことができます。これらダイアログのツリーナビゲーションを使えば遊びたいミッションを選択できます。すでに開始中または/もしくは完了したミッションはアイコンによって示されています。

- **キャンペーン**：ゲーム本編のメインストーリー [東からの風] に深くかかわった Arma 3 のシングルプレイヤー用キャンペーン [プロローグ] では、この世界への最初の一步を踏み出し、これから何が待っているのかを目にすることができます。

厳しい経済的・政治的状況を経た 2035 年の世界情勢はひとつの破断点を迎えます。北大西洋条約機構 (NATO) と近年創立されたカントン・プロトコル戦略同盟条約 (CSAT) の同盟国らの間の緊張はいまだかつて無いほど張り詰め、太平洋地域において最高潮に差し掛かろうとしていました。一方でアルティス・ストラティス共和国という小さな島国では、NATO 軍部隊が治安維持の責任を同国政府の軍へ譲渡、また自軍部隊の全戦力と機材の早急な撤退が目前に迫っていました。しかしそのような行動は早計なのではないか、その判断を訝しむ声は多くあります。



- **ショーケース**：戦闘準備を進め、歩兵や SCUBA 潜水士、戦車操縦員、ヘリコプター操縦士といった役目を負い、Arma 3 の流動的なミリタリー ゲームプレイを味わいましょう。
- **チャレンジ**：時計の針と競うこのゲームモードで自身の腕と命中精度を試しましょう。
- **シナリオ**：さまざまな Arma らしさを兼ね備える多様性のある独特のゲームプレイを発見しましょう。カスタム ミッションをエディターで作成したり（以下参照）、[steamcommunity.com/workshop/workshopsubmitinfo](http://steamcommunity.com/workshop/workshopsubmitinfo) や他のサイトからダウンロード可能。

## マルチプレイ

### ゲーム内サーバーブラウザ

様々な多人数プレイモードでオンラインプレイを楽しめます。メインメニューから [マルチプレイ] タブを開くことでマルチプレイのサーバーブラウザが起動します。

### クイックプレイ

クイックプレイ機能はあなたに最適なサーバーを探し出して接続してくれます。ゲームを MOD でプレイする場合は同じ MOD の組み合わせを使ったサーバーを探してくれます。

この機能を使うにはメインメニュー上の [クイックプレイ] タブを開きます。希望のゲームタイプを指定できます。[任意] に設定することで最大限の接続先から選択することができます。[最適なサーバー] オプションを選択すると接続可能な各サーバーを確認し、もっとも適したサーバーに接続してくれます。[最適なサーバー] オプションを使って接続すると、[最初のサーバー] オプションを使うよりも時間がかかる場合がありますが、ラグの問題が発生しにくくなります。

### サーバー

ブラウザ内に表示されたセッションをダブルクリックするか、セッションを選択して [参加] ボタンをクリックします。

「ルール割り当て」ダイアログではクリックだけで陣営と役割を選べます。尚、セッションホストが陣営と役割を決定する場合があります。スタートの準備が整ったら [OK] ボタンをクリックして他のプレイヤーたちに準備完了の旨を伝えるか、すでに進行中のゲームを直接開始しましょう。

### 直接接続

指定するホストに接続したい場合は、[直接接続] ボタンをクリックしてホストのアドレスおよびポート番号を入力します。

### ホストサーバー

自分のセッションをホストする場合はブラウザ内の [ホストサーバー] ボタンをクリックします。すると既存のシナリオをいずれかの地形で選択するか、Eden Editor で新しいシナリオを作成す

るよう求められます。シナリオの選択もしくは作成が終わったら、プレイヤーの役割を割り当てる [ロール割り当て] ダイアログが表示されます。

- **【AIの無効化/有効化】** - この設定を切り替えると現在 AI で埋まってる全陣営の全ての役割をリセットする、もしくは空いている役割をすべて AI プレイヤーで埋めてくれます。
- **【ロック/アンロック】** - セッションをロックすることでこれ以上プレイヤーがゲームに参加するのを防ぎます。
- **【OK】** - セッションを開始します。
- **【専用サーバー】** - 専用サーバーを設定するためのダイアログが開きます。

## Launcher サーバーブラウザ

ゲーム Launcher からでも接続可能なサーバーをブラウズできます。[サーバー] タブをクリックするとサーバーブラウザが表示されます。ゲーム内サーバーブラウザと同じように希望しないセッションをフィルターで非表示にしたり、ホストとの直接接続を行ったり、自分でサーバーをホストすることも可能です。

また Steam Workshop のMOD を使用するサーバーは参加時に自動的にプレイヤーに通知し、当該 MOD を今すぐダウンロードするか訊いてくれます。同ウィンドウで【はい】を選択すると処理が開始され、選択したサーバーに接続した状態でゲームが起動します。

## Zeus

Zeus では 1 名以上のプレイヤーに現在のセッションに直接影響させることのできるツールボックスが与えられます。

Seize モードや Defend モードといった既存のルールセットの中で、セッションを進めるプレイヤー達をゲームマスターが邪魔をするか支援するか、あるいはプレイヤーが好きなシナリオを一から自由に作成できるルール無しの Game Master モードを選びましょう。

## EDEN EDITOR

Arma 3 の内蔵エディターはシングルプレイ用ならびにマルチプレイ用シナリオの作成と編集を行うための強力なツールです。複数のモードが備わっており、オブジェクトやプレイ可能・AI ユニット、ユニットのグループを設置したり、異なる種類のウェイポイントやトリガーを設定したり、それらを同期させてパラメーターを同時編集したりできます。これらは全て 3D シーン内で行えます。またエディターでは様々なモジュールが提供されており、編集作業を楽にしてくれるだけでなく、Real Virtuality のスクリプト言語をよく知らなくても複雑なシナリオ構造を作り上げることが可能です。

天候と一日の時間帯は本作のプレイに不可欠な要素であるため、同エディターではReal Virtuality エンジンが対応している全ての天候要素（曇り、随時変化する風、雨、雷、波、霧など）を設定することができます。

またシナリオの読み込みや保存以外にも、シナリオの統合やエクスポートが可能です。シナリオは [steamcommunity.com/workshop/workshopsubmitinfo](https://steamcommunity.com/workshop/workshopsubmitinfo) へ直接公開したり、他のプレイヤーと共有したりできます。公開したシナリオの管理は直接更新する時と同じく、Eden Editor を使って行います。

Eden Editor は強力で使いやすい包括的なツールです。自分だけの Arma 3 シナリオを作成するにはエディター内のチュートリアルをご覧くださいか、[community.bohemia.net/wiki/Eden\\_Editor](https://community.bohemia.net/wiki/Eden_Editor) を覗いてみましょう！

## トラブルシューティング

- インストールおよびダウンロードされたデータが転送中に破損していないか確認するため、Steam データ キャッシュの確認用オプションを使用してください。
- 先にローカル上のゲームファイルをアンインストールして、Arma 3 のクリーン インストールが実施されていることを確認します。
- すべての必須ドライバが最新版であることをご確認ください。
- 大規模アップデートのダウンロード後はハードディスクのデフラグも検討しましょう。

トラブルシューティングや既知の問題については引き続き Arma 3 ウェブサイト [www.arma3.com](http://www.arma3.com) をご確認ください。

本バージョンは Arma 3 の最終公開バージョンですが、ゲームを今後もすばやくかつ効率的に改良していくため、皆様のご意見やバグ報告をいつでも歓迎しております。ご意見の送り方については [feedback.arma3.com](https://feedback.arma3.com) をご覧ください。いつも応援ありがとうございます！

## 役立つリンク集

- メイン ウェブサイト：[www.arma3.com](http://www.arma3.com)
- ソーシャルメディア：



[facebook.com/arma3official](https://facebook.com/arma3official)  
[twitter.com/arma3official](https://twitter.com/arma3official)  
[youtube.com/arma3official](https://youtube.com/arma3official)  
[twitch.tv/arma3official](https://twitch.tv/arma3official)

- 開発元：[www.bohemia.net](http://www.bohemia.net)
- フォーラム：[forums.bohemia.net](https://forums.bohemia.net)（英語のみ）
- コミュニティ Wiki：[community.bohemia.net](https://community.bohemia.net)（英語のみ）

# エンドユーザー使用許諾契約

これはエンドユーザー使用許諾契約の英語の原文を翻訳したもので、その点をご留意ください。疑念がある場合は、エンドユーザー使用許諾契約の英語の原文に優先権があります。

本ソフトウェアのインストールの前に以下エンドユーザー使用許諾契約をよくお読みください。

本コンピューターソフトウェアプログラム及びすべての印刷物、すべてのオンライン上及び電子文書、かかるソフトウェアプログラムと資料に基づくすべての複製品及び派生品（以下「本プログラム」）は著作権によって保護されています。本プログラムの一切の使用は著作権法および以下に定められたエンドユーザー使用許諾契約（以下「ライセンス」）の規定に準拠します。ユーザーは本プログラムを使用することで本ライセンス契約の規定に法的に拘束されることに同意するものとします。本ライセンスの規定に反した本プログラムの一切の使用、複製、再配布は明示的に禁じられています。本契約の定める規定にご同意いただけない場合は本プログラムのインストール及び使用はできません。但し、購入元へ返品して全額返金を受けることができます。

## 1. 所有権

本プログラムに含まれる及び関する権原、所有権及び知的財産権はBOHEMIA INTERACTIVE a.s.（以下「本ライセンサー」）及びそのライセンサーの所有物であり、すべての名称、コンピューターコード、テーマ、オブジェクト、キャラクター、キャラクター名、ストーリー、物語、場所、アート、アニメーション、音声、音楽作品、オーディオビジュアル効果、動作方法、関連する一切の資料、本プログラムに組み込まれたアドオンを含むがこれらに限定されない本プログラムのすべてのコピーは本ライセンサー及びそのライセン

サーに帰属します。本プログラムはチェコ共和国の著作権法、国際的著作権条約及び協定、ならびに適用されるすべての法律によって保護されており、無断での複製は一切禁じられています。

## 2. ライセンスの限定使用

本ライセンサーはユーザーの個人的な利用の目的で本プログラムのコピー 1 部をインストールおよび使用する限定された非独占的ライセンス及びインストール権を付与するものであり、ユーザーは本プログラムをインストールすることでかかるライセンス及びインストール権に同意するものとします。ユーザーは、適用される文書によって明示的に許可されている場合を除き、本プログラムをネットワーク化、その他本プログラムを一度に 1 台以上のコンピューターへインストール及び使用することはできません。本プログラムはライセンス供与されたものであり売却されたものではありません。ユーザーに付与されたライセンスは本プログラムに対する一切の権原及び所有権を持たないものとします。

## 3. エンドユーザーの責任

- A. ユーザーは本書に定められたライセンス供与の対象として、本ライセンサーより書面で事前の合意を得ている場合を除き、一部又は全体に係る本プログラムをコピー、複製、複写、翻訳、逆エンジニアリング、変更、逆アセンブル、逆コンパイルし、本プログラムのソースコードを獲得し、本プログラムに基づく派生物を作成し、本プログラムからの一切の所有権通知及びラベルを削除し、その他本プログラムへの変更を加えることはできません。
- B. ユーザーはユーザー個人での使用において本プログラムの使用が認められていますが、次の行為は認められていません。
- (i) 本プログラムの複製物をあらゆる方法で他社へ売却又は譲渡、又は本プログラムの賃貸借及びライセンス付与。
  - (ii) 本コンピュータープログラム又はその一部の公開又は頒布。

- (iii) サイバーカフェ、コンピューターゲーミングセンター、コンピューター支援訓練センター、その他複数のユーザーが本プログラムへアクセスできる場所での使用を含むがこれらに限定されない商業的目的の為に本プログラム又はその一部の不正使用。
- (iv) トレーニング、教育的、職業的、または職業教育的目的でのプログラムの使用を含むがこれらに限定されない、エンターテインメント、娯楽目的以外の使用。

#### 4. ライセンスの移譲

ユーザーは移譲先が本ライセンスに定められる規定に同意し、又ユーザー所有のコンピューターから本プログラムを削除することを前提として、本ライセンスに定められたすべての権利を移譲先へ移譲できるものとします。

#### 5. 契約の終了

本ライセンスは契約終了まで有効です。本ライセンスは本プログラム及び付帯する一切のマテリアルを破棄することでいつでも終了できます。本ライセンサーはユーザーが本ライセンスに定められる規定および条件に違反した場合に本ライセンサーの独自の裁量で本ライセンスを終了できるものとします。この場合、ユーザーは直ちに本プログラム及び一切の新規マテリアルを破棄しなければなりません。

#### 6. 限定保証

本ライセンサーは本プログラムにおける一切の保証を明示的に放棄するものとします。本プログラムは明示黙示を問わず一切の保証なく現状のまま提供されており、その商品性、特定の目的への適合性、非侵害性の黙示的保証を含むがこれらに限定されないいかなる保証も行いません。

本プログラムの使用及び動作に起因する一切のリスクはユーザーの責任となります。但し、本プログラムが含まれたメディア媒体が通常の使用及びサービス下における材料ならびに製造上の欠陥が無いこと、又、本プログラムが実質的に付帯する文書に記載された内容の通りに動作することを本プログラムの購入から 90 日間保証します。

#### 7. 責任の制限

本ライセンサー及び本ライセンサーの親会社、子会社、関連会社、ライセンサーはのれんの喪失損、業務停止、コンピューターの機能停止又は故障、又はあらゆる商業的損害・損失を含むがこれらに限定されない本プログラムの使用に起因したいかなる損害および損失に対しても一切の責任を負いかねます。

#### 8. その他

本ライセンスはチェコ共和国で作成および署名されたものとみなされ、本書に起因する一切の紛争はチェコ共和国法に基づいて解決されるものとします。ユーザーは、以上に定められた本ライセンスを熟読し理解したこと、更に本プログラムをインストールすることにより本書に記載される本ライセンスの規定と条件が当該ユーザーを拘束することに同意する事を承諾します。又、ユーザーは本ライセンスが本ライセンサーと当該ユーザー間における契約の完全かつ独占的な合意文書であることをここに認めるものとします。

## 法定情報

© 2013-2020 BOHEMIA INTERACTIVE a.s. ARMA® および BOHEMIA INTERACTIVE®はBOHEMIA INTERACTIVE a.s. の商標または登録商標です。禁無断転載。

NVIDIA GameWorks™ 技術は NVIDIA Corporation のライセンスに基づき提供されています。Copyright © 2002-2018 NVIDIA Corporation. All rights reserved.

© 2018 Valve Corporation.Steam および Steam ロゴは米国およびその他の国における Valve Corporation の商標または登録商標です。

本ソフトウェアの一部は Simul True Sky 技術を利用しています (© 2015 Simul Software Ltd, all rights reserved) 。

本製品は DigitalGlobe, Inc. の著作権で保護されている資料を含んでいます。All rights reserved.

ARMA 3 は実在の武器、車両、その他の装備をシミュレートしています。ゲーム中または補完資料において描写または言及される製品の名称、ロゴ、ブランド、その他の商標は、各商標保有者の所有物です。これらの商標保有者およびゲームに登場する武器、車両、その他の装備の製造者は ARMA 3 の制作者と提携しておらず、ゲームを支持または後援するものではありません。



**製品の有効化には、インターネット接続及び無料のSTEAMアカウントの登録が必要です。**

**注意：**製品は、Steam 利用規約(SSA)に対するお客様の同意を前提条件として提供されています。この製品を有効化するには、インターネットで、Steam アカウントに登録し、SSAに同意する必要があります。購入される前に、[https://store.steampowered.com/subscriber\\_agreement](https://store.steampowered.com/subscriber_agreement) にアクセスして、SSAをご確認ください。SSAの規定に同意しない場合には、ゲームを未開封のまま、ご購入先の販売店の返品条件に従ってその販売店に返品する必要があります。



© 2013-2020 BOHEMIA INTERACTIVE a.s. ARMA® およびBOHEMIA INTERACTIVE®はBOHEMIA INTERACTIVE a.s.の商標または登録商標です。禁無断転載。NVIDIA® および GameWorks™ は NVIDIA Corporationの商標であり供与ライセンスに基づき使用されています。© 2018 Valve Corporation.Steam および Steam ロゴは 米国およびその他の国における Valve Corporation の商標または登録商標です。

**arma3.com**