

ARMA

 Bohemia
Interactive



РУКОВОДСТВО

Предупреждение о возможных эпилептических приступах

Прочтите это предупреждение перед тем, как играть в эту игру или разрешить своим детям играть в нее. Некоторые люди в повседневной жизни подвержены эпилептическим припадкам или потере сознания от воздействия мерцающего света или разного рода визуальных эффектов. С такими людьми может случиться припадок во время просмотра телевизионных программ или игры в определенные видеоигры.

Такое может произойти, даже если человек никогда ранее не страдал эпилепсией. Если вы или кто-либо из вашей семьи когда-либо имел симптомы, связанные с эпилепсией (припадки или потеря сознания), под воздействием мерцающего света, проконсультируйтесь со своим врачом, прежде чем начать играть. Мы советуем родителям следить за игрой их детей в видеоигры.

Если вы или ваш ребенок будете испытывать какие-либо из следующих симптомов: головокружение, искажение визуального восприятия, судороги лицевых мышц, нервный тик, потеря сознания, потеря ориентации, любые непроизвольные движения или судороги –немедленно прекратите играть и обратитесь к врачу.

Меры предосторожности

- Не сидите слишком близко к экрану. Лучше сидеть настолько далеко, насколько это позволяет длина провода.
- Желательно играть на мониторе с небольшим экраном.
- Не играйте, если вы устали или не выспались.
- Играйте в хорошо освещенной комнате.
- Делайте перерыв на 10- 15 минут в течение каждого часа игры.



СОДЕРЖАНИЕ

Об игре	3
Требования к системе	4
Установка игры	5
Автозапуск с диска	5
Steam	5
Основные настройки	7
Видео	7
Игра	7
Управление	8
Начало игры	8
Одиночная игра	9
Многопользовательская игра	10

Внутриигровой браузер сервера	10
Быстрая игра	10
Серверы	10
Прямое соединение	10
Хост-сервер	11
Браузер сервера на базе средства запуска	11
Zeus	11
Eden Editor	11
Устранение ошибок	12
Полезные ссылки	12
Лицензионное соглашение пользователя	13
Правовая информация	15

ОБ ИГРЕ

Почувствуйте на себе реалии настоящей войны в **многопользовательской военной песочнице**. Большое разнообразие контента для одиночной и сетевой игры, более 20 видов техники и 40 видов оружия, а также безграничные возможности для создания собственного контента делают эту игру лучшим военным симулятором на ПК. **Реалистичная, разнообразная, открытая** – Arma 3 покажет вам войну!



- **Алтис и Стратис:** одолейте врага на тщательно проработанных полях сражений, простирающихся на средиземноморском острове площадью свыше 290 км2.
- **Оружие и техника:** освойте более 20 видов техники, воздушных судов и кораблей; подготовьте оборудование, выберите снаряжение из 40 видов оружия и настройте его под себя.
- **Одиночная и сетевая игра:** окунитесь в открытые игровые сценарии и кампании, либо объединитесь с друзьями против общего врага в массовых сетевых баталиях и кооперативных онлайн-сражениях.

- **Создание контента:** разрабатывайте собственные сценарии, используя мощный редактор; создавайте модификации для других игроков; присоединяйтесь к нашему креативному сообществу.
- **Улучшенный движок:** исследуйте поля сражений, наслаждаясь новой плавной анимацией; прочувствуйте разрушительную силу битвы благодаря улучшенному звуковому движку, новой ragdoll-анимации и боевой технике с поддержкой PhysX®.

Узнайте больше об особенностях Arma 3 на странице arma3.com/features.

ТРЕБОВАНИЯ К СИСТЕМЕ

Минимальные

- **ОС:** Windows 7 SP1 64-bit
- **ЦП:** Intel Dual-Core 2,4 ГГц / AMD Dual-Core Athlon 2,5 ГГц
- **Видео:** NVIDIA GeForce 9800GT / AMD Radeon HD 5670 / Intel HD Graphics 4000 с 512 МБ видеопамяти
- **DirectX®:** 10
- **ОЗУ:** 4 ГБ
- **HDD:** 45 ГБ свободного места
- **Аудио:** Встроенная звуковая карта, совместимая с DirectX®
- **DVD:** Совместимый с двухслойными DVD-дисками
- **Другое:** Подключение к Интернету и учетная запись в Steam для активации

Рекомендуемые

- **ОС:** Windows 10 64-bit
- **ЦП:** Intel Core i5-4460 / AMD FX 4300
- **Видео:** NVIDIA GeForce GTX 660 / AMD Radeon HD 7800 с 2 ГБ видеопамяти
- **DirectX®:** 11
- **ОЗУ:** 8 ГБ
- **HDD:** 70 ГБ свободного места, Твердотельный диск / Гибридный HDD / Твердотельный внешний жесткий диск
- **Аудио:** Звуковая карта, совместимая с DirectX®
- **DVD:** Совместимый с двухслойными DVD-дисками
- **Другое:** Подключение к Интернету и учетная запись в Steam для активации



УСТАНОВКА ИГРЫ

Процесс установки будет различаться в зависимости от того, приобрели ли вы игру на DVD или скачали ее с помощью клиента Steam.

Автозапуск с диска

Когда вы вставите диск с игрой Арма 3 в дисковод вашего компьютера, должна запуститься программа установки. Операционная система может запросить подтверждение. Если этого не произошло, вы можете найти на диске файл Setup.exe и запустить его вручную. В меню установки можно выбрать несколько действий, например, посетить наш сайт и, конечно, установить игру. Чтобы установить игру, следуйте указаниям в процессе установки. В процессе установки вам потребуется ввести код продукта, которой вы найдете в коробке с игрой.

Для запуска Арма 3 необходима учетная запись в Steam. Если на вашем компьютере еще не установлен клиент Steam, в процессе установки вам будет предложено установить его и создать учетную запись. Если во время установки клиента Steam у вас возникнут проблемы,

пожалуйста, для их решения перейдите по адресу www.arma3.com/steam-setup.

Клиент Steam также устанавливает патчи и дополнения для игры, поэтому сразу после установки могут быть загружены дополнительные материалы.

Steam

Как установить игру

1. В клиенте Steam откройте библиотеку и выберите Арма 3;
2. На странице игры щелкните на значке «Установить»;
3. Выберите жесткий диск, на который вы хотите установить игру и нажмите «Продолжить»;
4. Если вы хотите создать ярлык на рабочем столе или в меню «Пуск», установите соответствующие галочки и нажмите «Продолжить»;
5. Дождитесь окончания загрузки игры.

Как установить обновления

Игра будет обновляться автоматически с помощью клиента Steam. Если у вас возникнут проблемы, вам нужно проверить настройки игры:

1. В клиенте Steam откройте библиотеку и выберите Арма 3;
2. Выберите «Свойства»;
3. Выберите в новом окне закладку «Обновления» и удостоверьтесь в том, что в настройках автоматических обновлений указано «Всегда устанавливать обновления»;
4. Щелкните «Заккрыть» в правом нижнем углу окна;
5. Вскоре должна начаться установка обновлений.

Как запустить игру

Игру можно запустить из вашего клиента Steam, используя средство запуска с дополнительными опциями:

1. В клиенте Steam перейдите в Библиотеку, выберите Арма 3 и нажмите "Играть";
2. При использовании средства запуска запустите игру, нажав ИГРАТЬ в нижнем левом углу. Средство запуска запустит игру с указанными параметрами и модами.

Как указать параметры для запуска игры

В некоторых случаях может понадобиться запустить игру с начальными параметрами. Если они вам известны, можно задать их вручную:

1. В клиенте Steam откройте библиотеку и щелкните по Арма 3 правой кнопкой мыши;

2. Выберите «Свойства»;
3. Выберите «Установить параметры запуска»;
4. Укажите параметры для запуска игры;
5. Нажмите «ОК»;
6. Щелкните «Заккрыть» в нижнем правом углу окна.

Либо вы можете использовать средство запуска, чтобы легко задавать параметры:

1. В клиенте Steam перейдите в Библиотеку, выберите Арма 3 и нажмите "Играть"
2. Когда средство запуска открыто, выберите вкладку ПАРАМЕТРЫ
3. Выберите и включите требуемые параметры, поставив флажки
4. Некоторым параметрам могут потребоваться дополнительные данные, которые можно ввести в поле рядом с параметром
5. Параметры автоматически сохраняются средством запуска, поэтому вам не нужно будет их снова указывать при следующем запуске
6. Когда все готово, нажмите кнопку ИГРАТЬ в левом нижнем углу, чтобы запустить игру с представленными параметрами

Как переключиться между основной версией и специальными версиями для тестирования

Все установки производятся в основную версию игры по умолчанию. Чтобы изменить это:

1. В клиенте Steam откройте библиотеку и щелкните по Arma 3 правой кнопкой мыши;
2. Выберите «Свойства»;
3. Выберите вкладку БЕТА-ВЕРСИИ
4. Выберите либо 'ОТКАЗАТЬСЯ', чтобы играть в стабильную версию, либо 'development', чтобы выбрать экспериментальную версию игры для тестирования
5. Нажмите ЗАКРЫТЬ в правом нижнем углу окна

Имейте в виду, что когда вы используете разрабатываемую версию игры ('development'), это может повлиять на ваши впечатления от игры. Внимательно ознакомьтесь с нашим обзором этой разрабатываемой версии - dev.arma3.com/dev-branch.

Примечание: для доступа к некоторым версиям вам может потребоваться код доступа. Введите этот код на вкладке БЕТА-ВЕРСИИ, а затем нажмите ПРОВЕРИТЬ КОД. Указанная версия теперь должна появиться в раскрывающемся списке.

ОСНОВНЫЕ НАСТРОЙКИ

Видео

Когда вы запускаете игру в первый раз, игра автоматически определит наиболее подходящие настройки графики для вашего оборудования. Чтобы

изменить их, зайдите в меню ВИДЕО из раздела Настройки в главном меню.

В меню параметров видео есть три закладки:

- **Основные.** Содержит настройки: отображение земли и объектов, освещение, качество теней и дальность видимости.
- **Дисплей.** Здесь вы можете настроить разрешение экрана, соотношение сторон и размер игрового интерфейса.
- **Качество.** Сюда входят настройки сглаживания и других визуальных технологий, таких как пост-обработка.

Вы можете выбрать один из вариантов предварительной настройки в верхней части меню. Некоторые изменения параметров видео потребуют перезапуска игры, в этом случае на экране появится всплывающее окно.

Если вы что-нибудь изменили и хотите вернуться к первоначальным параметрам, щелкните на кнопке «Автоопределение» в нижнем левом углу экрана. Все настройки будут выставлены автоматически, в соответствии с конфигурацией вашего ПК.

Игра

На следующих вкладках можно настроить различные параметры игры:

- **Общие.** Общие настройки, такие как субтитры, наличие крови и качание головы.

- **Сложность.** Доступны три уровня сложности, каждый из которых изменяет глобальные настройки. Вы можете настроить большую часть других опций индивидуально
- **Цвет.** Здесь вы можете выбрать цветовую схему игрового интерфейса или даже создать свою собственную.
- **Компоновка.** Здесь можно изменить расположение элементов интерфейса.

Управление

Вы можете изменять настройки управления, пользуясь тремя закладками:

- **Клавиатура:** Включает в себя все управление в игре. Возможные действия отображаются во всплывающем меню.
- **Мышь.** Включает настройки мыши и чувствительность по осям.
- **Контроллер.** Применяется для настройки игрового контроллера.

Также вы можете выбрать один из вариантов предварительной раскладки клавиш:

- **Арма 3 Арех:** В новой схеме управления, используемой по умолчанию в Арма 3 Арех, учитываются новые дополнения и улучшения с момента выхода Арма 3
- **Арма 3:** Предыдущая схема Арма 3 использовалась по умолчанию до выхода Арех; в ней взята за основу схема управления Арма 2 с некоторыми изменениями
- **Альтернатива Арма 3:** Необычный набор клавиш

- **Арма 2:** «Классическое» управление Арма 2, но с новым функционалом/возможностями
- **Бульдозер:** Схема, особенно удобная для разработчиков местности
- **Общепринятый стандарт:** раскладка на основе общепринятых норм для игр жанра FPS.

Настройки клавиатуры также помогут вам познакомиться со всеми действиями, доступными в игре Арма 3. Назначьте клавиши, как вы привыкли в других играх.

Чтобы переназначить клавиши:

1. Щелкните на действии. Откроется всплывающее окно «Конфигурирование действий».
2. Назначьте новую клавишу для действия, нажав на нее, или перетащив из списка справа.
3. Вы можете удалить назначенную клавишу, если еще раз нажмете на нее или щелкните на ней.
4. Нажмите ОК, чтобы закрыть окно конфигурирования действий.
5. Нажмите ОК, чтобы закрыть настройки управления.

НАЧАЛО ИГРЫ

В разделе **Учебники** в **Главном меню** вы найдете всевозможные материалы, которые помогут вам ознакомиться со всеми возможностями Арма 3. **Это ваша отправная точка.**

- **Учебный лагерь:** В одиночной кампании «Пролог» разъясняются основы игры. Действие разворачивается за два года до событий кампании «Восточный ветер» Арма 3. Вы помогаете проводить обучение вооруженных сил недавно сформированного правительства Республики Алтиса и Стратиса и становитесь свидетелем событий, которые положили начало конфликта на Стратисе в 2035 г.
- **VR-тренировка:** виртуальный полигон Арма 3 предоставит вам ряд подробнейших обучающих курсов, в которых вы научитесь всему, что сделает вас более эффективным на поле боя. Не волнуйтесь, все не реально – неудача не приведет к смерти вас или ваших виртуальных напарников. Тяжело в учении – легко в бою!
- **Виртуальный арсенал:** Изучите огромный набор снаряжения для пехоты. Комбинируйте оружие, форму и предметы, чтобы создавать комплекты экипировки для себя и ваших друзей. Каждый комплект экипировки можно сохранить, загрузить и экспортировать, делая его доступным в совместимых режимах сетевой игры, таких как Арма 3 Zeus, а также в ваших собственных сценариях. Зайдите в раздел Гараж, чтобы поэкспериментировать со всеми видами техники.
- **Боевой устав:** боевой устав содержит полезные подсказки, которые помогут лучше познакомиться с различными аспектами Арма 3. Его можно открыть из главного меню и из меню паузы (в одиночной игре). Понадобится больше информации – обратитесь к уставу!

- **Руководства сообщества:** в нашей серии официальных видеороликов "руководства сообщества" представлен глубокий взгляд на базовые принципы Арма 3. Не забывайте, что для просмотра этих руководств требуется подключение к интернету.

ОДИНОЧНАЯ ИГРА

После нажатия кнопки **Одиночная игра** в **Главном меню** вы можете выбрать интересующий вас игровой контент. С помощью дерева навигации можно выбрать задание для игры. Значки показывают, какие из заданий вы уже начали и/или выполнили.

- **Кампании:** Познакомьтесь с нашим миром и узнайте, что вас ждет в одиночной кампании «Пролог», которая тесно связана с главной сюжетной линией игры, «Восточный ветер». Вслед за тяжелым экономическим и политическим кризисом глобальная ситуация к 2035 году подошла к переломному моменту. Напряженность между Организацией североатлантического договора (НАТО) и странами недавно образованного Стратегического альянса кантонского протокола (CSAT) всегда была высокой, и достигла критической стадии в Тихом океане. Тем временем, на территории небольшого островного государства, Республики Алтиса и Стратиса, силы НАТО готовятся переложить ответственность за безопасность

государства на вооруженные силы местного правительства, и вместе с этим сократить численность всех сил и количество оборудования. Многие, однако, сомневаются в мудрости такого решения.

- **Демонстрации:** приготовьтесь к бою и опробуйте динамику Arma 3, сыграв в роли пехотинца, боевого пловца, танкиста, пилота вертолета и других!
- **Испытания:** испытайте вашу точность и боевые навыки в этом соревновании со временем.
- **Сценарии:** откройте для себя разнообразные черты игрового процесса Arma. Играйте в отдельные сценарии, созданные с помощью редактора (см. далее) или загруженные через steamcommunity.com/workshop/workshopsubmitinfo или другие каналы.

МНОГОПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКАЯ ИГРА

Внутриигровой браузер сервера

Играйте онлайн в различных многопользовательских режимах. Зайдите в браузер сервера сетевой игры через вкладку Сетевая игра в Главном меню.

Быстрая игра

Функция быстрой игры находит наиболее подходящий сервер и подключает вас к нему. Если вы играете в игру с модами, то она попытается найти сервер с такими же модами.

Находясь в Главном меню, щелкните вкладку Быстрая игра. Далее вы можете указать предпочтительный тип игры или указать Любой для более широкого выбора возможных подключений. Если вы выберете Лучший сервер, то подключитесь к наиболее подходящему серверу из доступных. Подключение к Лучшему серверу может занять больше времени, чем подключение к Первому серверу, однако при этом у вас будет меньше проблем с задержками во время игры.

Серверы

Щелкните дважды по указанному в браузере сеансу, либо нажмите кнопку Присоединиться, если вы уже выбрали сеанс.

В диалоговом окне распределения ролей можно выбрать сторону и роль, щелкнув на них. Имейте в виду, что иногда сервер сам будет назначать вам сторону и роль. Когда вы будете готовы начать игру, щелкните по кнопке ОК, чтобы оповестить об этом других игроков или непосредственно подключиться к уже начавшейся игре.

Прямое соединение

Если вы хотите присоединиться к конкретному хосту, нажмите кнопку Прямое соединение и введите адрес хоста и номер порта.

Хост-сервер

Чтобы выступить в качестве хост-сервера, нажмите кнопку Хост-сервер в браузере. Вам предложат выбрать существующий сценарий на любой из местностей, либо создать новый в Eden Editor. После чего вы сможете назначить роли игроков на окне Назначения ролей.

- **Включить/отключить ИИ.** С помощью этой функции все компьютерные игроки, назначенные на роли, будут удалены, или, наоборот, все свободные роли будут заполнены игроками под управлением компьютера.
- **Закреть/открыть.** Закрыв сессию, вы можете запретить новым игрокам подключаться к игре.
- **ОК.** Запускает сеанс
- **Выделенный сервер.** Открывает диалоговое окно, чтобы настроить выделенный сервер

Браузер сервера на базе средства запуска

Вы также можете просмотреть доступные серверы в средстве запуска игры. Нажмите на вкладку СЕРВЕРЫ, и появится браузер сервера. Как и во внутриигровом браузере сервера, вы можете отфильтровать нежелательные сессии, использовать возможность Прямого соединения, либо выступить в качестве хост-сервера.

Кроме того серверы, использующие моды из Steam Workshop, автоматически предложат подключающимся

игрокам загрузить недостающие моды. Если игрок даст свое согласие, то начнется установка модов, после чего игра запустится с подключением к выбранному серверу.

Zeus

Zeus дает игрокам набор инструментов, которые они могут использовать, чтобы непосредственно влиять на сессию.

Выберите уже существующий набор правил – например, режимы Захват и Защита, где гейм-мастерам предстоит мешать или помогать игрокам по мере их продвижения в задании – либо игру без правил, где игроки могут свободно создавать сценарии целиком по своему усмотрению.

EDEN EDITOR

Встроенный редактор Арма 3 является мощным инструментом для создания и редактирования сценариев одиночной и многопользовательской игры. В нем есть несколько режимов, которые позволяют размещать объекты, юниты и группы юнитов, подконтрольные игроку или ИИ, настраивать различные маршрутные точки и триггеры, синхронизировать их и редактировать все их параметры в 3D-сцене. Редактор также предлагает различные модули, которые упрощают редактирование и помогают создавать сложные сценарии без глубоких знаний языка сценариев Real Virtuality.

Поскольку погодные условия и время дня также играют важную роль, редактор позволяет задавать все необходимые погодные условия, поддерживаемые движком Real Virtuality, включая облака, переменчивый ветер, дождь, молнии, волны и туман.

Помимо загрузки и сохранения вы также можете объединять и экспортировать сценарии. Вы можете публиковать сценарии напрямую в

steamcommunity.com/workshop/workshopsubmitinfo и делиться ими с другими игроками. Управление опубликованными сценариями осуществляется таким же образом, как и их непосредственное обновление, через Eden Editor.

Eden Editor — это мощный и всеобъемлющий инструмент, и при этом он легок в использовании. Изучите руководства в редакторе или посетите

community.bohemia.net/wiki/Eden_Editor, чтобы начать создавать собственные сценарии для Арма 3!

УСТРАНЕНИЕ ОШИБОК

- Чтобы удостовериться в том, что загруженные и установленные данные не были повреждены при загрузке, пожалуйста, воспользуйтесь функцией Steam для проверки кэша данных.
- Обязательно проводите чистую установку Арма 3 (сначала удалите все данные старой версии игры).
- Убедитесь в том, что вы используете последние драйверы.

- Рекомендуем выполнять дефрагментацию жесткого диска после загрузки крупных обновлений.

Посещайте сайт Арма 3 www.arma3.com, чтобы узнать способы устранения неполадок и найти решения различных проблем.

Несмотря на то, что перед вами финальная коммерческая версия Арма 3, вы всегда можете отправить нам отзыв или отчет об ошибках, чтобы помочь нам в кратчайшие сроки улучшить игру. Пожалуйста, заходите на сайт feedback.arma3.com чтобы узнать, как с нами связаться. Благодарим вас за поддержку!

Полезные ссылки

- Сайт игры: www.arma3.com
- Социальные сети:



facebook.com/arma3official
twitter.com/arma3official
youtube.com/arma3official
twitch.tv/arma3official

- Разработчики: www.bohemia.net
- Форумы: forums.bohemia.net (на английском языке)
- Википедия сообщества: community.bohemia.net (на английском языке)

ЛИЦЕНЗИОННОЕ СОГЛАШЕНИЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

Обратите внимание, что данный документ является переводом на русский язык оригинального Лицензионного соглашения с конечным пользователем. В случае сомнений оригинальное Лицензионное соглашение с конечным пользователем на английском языке имеет преимущественную силу. Перед установкой данного программного обеспечения вы должны внимательно прочитать следующее Лицензионное соглашение с конечным пользователем.

Это компьютерное ПО, любые печатные материалы, любая онлайн или электронная документация и любые копии и производные программы этого ПО и материалов (далее – «Программа») защищены авторским правом. Любое использование Программы регулируется законом об авторских правах и положениями Лицензионного соглашения с конечным пользователем (далее – «Лицензия»), которые изложены ниже. Используя Программу, вы соглашаетесь с условиями настоящего лицензионного соглашения. Любое использование, воспроизведение или распространение Программы не в соответствии с условиями Лицензии категорически запрещено. Если вы не согласны с условиями этого соглашения, не устанавливайте и не используйте Программу. Однако вы можете вернуть ее по месту покупки в целях полного возврата.

1. Владение

Все права на владение, права собственности и права интеллектуальной собственности на Программу и любые ее копии (включая, помимо прочего, любые права на владение, компьютерный код, темы, объекты, персонажей, имена персонажей, сюжет, локации, иллюстрации, анимации, звуковое

сопровождение, музыкальные композиции, аудиовизуальные эффекты, методы работы, любые связанные документы и дополнения, включенные в Программу) принадлежат компании BOHEMIA INTERACTIVE a.s. («Лицензиару») или ее лицензиарам. Программа защищена чешскими законами об авторском праве, международными договорами и соглашениями об авторском праве и любыми другими применимыми законами. Все права защищены.

2. Ограниченное использование Лицензии

Лицензиар настоящим предоставляет, и устанавливая программу, вы тем самым принимаете ограниченную и неисключительную лицензию и права на установку и использование 1 (одной) копии Программы для личного пользования. Вы не имеете права подключать Программу к сети Интернет или иным образом устанавливать ее или использовать ее более чем на одном компьютере одновременно, за исключением случаев, когда в соответствующей документации прямо указано иное. Программа лицензируется, а не продается. Ваша лицензия не дает права собственности на Программу.

3. Обязанности конечного пользователя

- A.** В качестве субъекта предоставления Лицензии, как установлено выше, вы не имеете права, полностью или частично, копировать, дублировать, воспроизводить, переводить, осуществлять обратную разработку, изменять, демонтировать, декомпилировать, извлекать исходный код, создавать производные работы на основе Программы, удалять любые проприетарные уведомления или ярлыки из Программы или иным образом изменять Программу без предварительного письменного согласия Лицензиара.
- B.** Вы имеете право использовать Программу в личных целях, но не имеете права:

- (1) Продавать или передавать копии Программы другим сторонам любым способом, а также сдавать в аренду, лизинг или лицензировать Программу другим лицам.
- (2) Издавать и/или распространять компьютерную Программу или любую из ее частей.
- (3) Использовать Программу или любую из ее частей или контент, созданный вами с использованием Программы, в любых коммерческих целях, включая, без ограничения, использование в Интернет-кафе, компьютерном игровом центре, центре компьютерного обучения или в любом другом месте, где несколько пользователей могут получить доступ к Программе.
- (4) Использовать Программу для целей, отличных от развлечения и досуга, включая, без ограничения, учебные, образовательные и профессиональные цели.

4. Передача Лицензии

Вы можете окончательно передать все свои права по настоящей Лицензии получателю при условии, что получатель согласен с ее условиями и вы удалите Программу со своего компьютера.

5. Прекращение действия Лицензии

Настоящая Лицензия сохраняет силу до момента ее аннулирования. Вы можете прекратить действие Лицензии в любое время, удалив Программу и все сопутствующие материалы. Лицензиар может по своему усмотрению прекратить действие настоящей Лицензии в случае несоблюдения вами условий и положений, содержащихся в настоящем документе. В таком случае вы должны немедленно удалить Программу или все новые материалы.

6. Ограниченная гарантия

Лицензиар отказывается от любой гарантии на Программу. Программа предоставляется на условиях «как есть» без каких-

либо гарантий, будь то явно выраженных или подразумеваемых, в том числе подразумеваемых гарантий коммерческой выгоды, пригодности для определенной цели или отсутствия нарушений каких-либо прав. Вы можете использовать Программу исключительно на свой страх и риск. Однако гарантируется, что носитель информации, содержащий Программу, не имеет материальных и производственных дефектов, проявляющихся при обычном использовании и обслуживании, и Программа будет работать в соответствии с прилагаемыми письменными материалами в течение 90 (девяноста) дней с даты ее покупки.

7. Ограничение ответственности

Лицензиар, его материнская компания, дочерние компании, аффилированные лица или лицензиары не несут никакой ответственности за потери или ущерб любого рода, связанные с использованием программы, включая, помимо прочего, потерю репутации, остановку работы, сбой или поломку компьютера и любой другой коммерческий ущерб или убытки.

8. Прочие положения

Лицензия считается выданной и приведенной в исполнение в Чешской Республике, и любой спор, возникающий в связи с настоящим соглашением, должен разрешаться в соответствии с чешским законодательством. Настоящим вы подтверждаете, что прочитали и поняли вышеизложенную Лицензию и соглашаетесь с тем, что устанавливая Программу, вы тем самым соглашаетесь с условиями и положениями Лицензии, содержащимися в настоящем документе. Вы также признаете и соглашаетесь с тем, что настоящая Лицензия является полным и исключительным заявлением о соглашении между Лицензиаром и вами.

Правовая информация

© 2013-2020 BOHEMIA INTERACTIVE a.s. ARMA® и BOHEMIA INTERACTIVE® торговые знаки или зарегистрированные торговые знаки BOHEMIA INTERACTIVE a.s. Все права сохранены.

Технология NVIDIA GameWorks™ предоставлена корпорацией NVIDIA в рамках лицензионного соглашения. © NVIDIA Corporation, 2002-2018 гг. Все права защищены.

© 2018 Valve Corporation. Steam и логотип Steam являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками в США и других странах.

Часть этого программного обеспечения использует технологию Simul True Sky (© 2015 Simul Software Ltd, все права защищены).

Продукт включает в себя материалы DigitalGlobe, Inc. Все права защищены.

В ARMA 3 изображаются реальное оружие, транспортные средства и другое оборудование. Названия продуктов, логотипы, торговые и другие товарные знаки, присутствующие или упомянутые в игре или в дополнительных материалах, являются собственностью своих владельцев. Эти владельцы товарных знаков, а также производители оружия, транспортных средств и другого оборудования, используемого в игре, не связаны с производителем ARMA 3, не поддерживают и не спонсируют игру.



**ДЛЯ АКТИВАЦИИ ИГРЫ ТРЕБУЮТСЯ ИНТЕРНЕТ-СОЕДИНЕНИЕ
И БЕСПЛАТНЫЙ АККАУНТ STEAM.**

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: чтобы использовать предлагаемый продукт, Вы должны принять и соблюдать предложенное Вам Соглашение с пользователем веб-сайта Steam ("Соглашение"). Вы должны произвести интернет-активацию данного продукта, зарегистрировав учетную запись на веб-сайте Steam и приняв Соглашение. Если Вы хотите ознакомиться с Соглашением перед приобретением продукта, Вы можете прочитать текст Соглашения на странице https://store.steampowered.com/subscriber_agreement. Если Вы не принимаете условия настоящего Соглашения, Вам следует, не вскрывая упаковку, вернуть данную копию игры продавцу в соответствии с условиями возврата.



© 2013-2020 BOHEMIA INTERACTIVE a.s. ARMA® и BOHEMIA INTERACTIVE® торговые знаки или зарегистрированные торговые знаки BOHEMIA INTERACTIVE a.s. Все права сохранены. NVIDIA® and GameWorks™ являются товарными знаками NVIDIA Corporation и используются по ее лицензии. © 2018 Valve Corporation. Steam и логотип Steam являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками в США и других странах.

arma3.com